

YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ

**ÖĞRENCİ OTOMASYON
SİSTEMİ**

DIABY MOHAMMAD SALİM

**F.B.E. Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalında
hazırlanan**

YÜKSEK LİSANS TEZİ

Tez Danışmanı : Yard.Doç.Dr. Tülay TINLI

İSTANBUL, 1995

İÇİNDEKİLER

ŞEKİL VE TABLO LİSTESİ.	III
TEŞEKKÜR.	IV
ÖZET	V
 BÖLÜM -1 VERİ YÖNETİMİNE GENEL BAKIŞI	
1.1 ÖRNEKLE GİRİŞ	1
1.2 VERİTABANI SİSTEMİ NEDİR ?	1
1.2.1 VERİ	3
1.2.2 DONANIM	5
1.2.3 YAZILIM	5
1.2.4 KULLANICILAR	6
 BÖLÜM -2VERİ TABANININ TEMELLERİ	8
2.1 VERİ TABANI (DATA BASE) NEDİR ?	8
2.2 VERİ-BİLGİ İLİŞKİSİ	9
2.3 VERİNİN YAPISI	9
--- GERÇEKLİK	11
--- VERİ İLE İLGİLİ BİLGİ	13
--- GERÇEK VERİ	14
2.4 VERİ TABANI NELER YAPABİLİR NELER YAPAMAZ ?	15
2.5 PC, MINI, MAINFRAME VERİ TABANLARI	16
2.6 VERİ TABANI NASIL PLANLAMALI ?	17
2.7 VERİ TABANI PLANLAMASINA KİMLER KATILMALIDIR	18
2.8 PROJE ZAMANLAMASI	18
2.9 VERİ GİRİŞ YÖNETİMİ	20
BİLGİLERİN HIZLANMASINDA İZLENECEK YOLLAR	20
VERİ GİRİŞİ PERFORMANSINI ARTTIRACAK ÖNLEMLER	21
2.10 HATALARIN KOLAY BELİRLENME YOLLARI	21
BİR VERİ TABANI SİSTEMİ NİÇİN KULLANILIR ?	
AVANTAJLARI NELERDİR ?	22
 BÖLÜM - 3 FOXPRO VE DİĞER VERİ TABANI YAZILIMLARI	26
PARADOX	26
QUATRO PRO	27
QUATRO PRO VE PARADOX	28
SQL DİLİNİN ÖZELLİKLERİ	28
FOX PRO 'NUN GÜÇLÜ ÖZELLİKLERİ	30
SİSTEM KAPASİTELERİ	33

BÖLÜM -4 ÖĞRENCİ OTOMASYON SİSTEMİNİN ÇALIŞMASI	35
MENÜ SİSTEMİ	36
4.1 ÖĞRENCİ MENÜSÜ	39
4.1.1 İLK KAYIT	39
4.1.1.1 KAYIT BİLGİLERİ	39
4.1.1.2 SOSYAL DURUM	42
4.1.1.3 NÜFUS BİLGİLERİ	44
4.1.2 YABANCI	44
4.1.2.1 YABANCI BİLGİLERİ	47
4.1.2.2 EMNİYET BELGE	47
4.1.3 ÖĞRENCİ BELGE	47
4.1.4 KARTLAR	47
4.1.4.1 KİMLİK	50
4.1.4.2 PASO	50
4.2 DERS MENÜ	50
4.2.1 DEFTER	51
4.2.1.1 DEFTER GİRİŞ	51
4.2.1.2 BİTİRME PROJESİ	53
4.2.2 KARNE	53
4.2.2.1 DERS TANIM	53
4.2.2.2 KARNE BİLGİLERİ	55
4.2.2.3 KARNE LİSTESİ	56
4.2.3 DERS DİLEKÇESİ	58
4.3 NOT GİRİŞİ	58
4.3.1 VİZE	61
4.3.2 FİNAL	61
4.3.3 BÜTÜNLEME	63
4.3.4 SONUCA	63
4.4 BİLGİLER	63
4.4.1 ÖĞRETMEN	65
4.4.1.1 BİLGİ GİRİŞİ	65
4.4.1.2 LİSTE	65
4.4.2 ASKER	65
4.4.2.1 KİMLİK BİLGİ	67
4.4.2.2 OKUL BİLGİ	67
4.4.3 BÖLÜM	70
4.4.3.1 BÖLÜM TANIM	70
4.4.3.2 BÖLÜM LİSTE	70
4.4.4 SAAT	70
4.5 ÇIKIŞ	71
SONUÇ	72
KAYNAKLAR	74
FOX PRO 'NUN ÖRNEK PROGRAMLARI	75

ŞEKİL VE TABLO LİSTESİ

ŞEKİL 1.1 Bir Öğretmen .DBF Örneği	2
ŞEKİL 1.2 Veritabanı Sisteminin Basitleştirilmiş Şekli	4
ŞEKİL 1.3 Employee ve Enrollment Dosyaları	5
ŞEKİL 2.1 Veri Tanımlamasındaki Üç Temel Kavram	10
ŞEKİL 2.2 Veri Parçaları	15
TABLO 3.1.a Sistem Kapasitesi	33
TABLO 3.1.b Sistem Kapasitesi	34
TABLO Program İçinde Kullanılan Veri Tabanı Dosyaları	37
ŞEKİL Öğrenci Kayıt Bilgileri	38
ŞEKİL Öğrenci Sosyal Durum Bilgileri	41
ŞEKİL Nüfus Cüzdanı	43
ŞEKİL Emniyet Belgesi Ekranı	45
ŞEKİL Öğrenci Belgesi Ekranı	46
ŞEKİL Öğrenci Kimlik Bilgileri	48
Paso Ekranı	49
Diploma Proje Sınav Raporu Ekranı	52
Karne Girişi .Ekranı	54
Ders Alma Dilekçesi Ekranı	57
Vize Not Girişi Ekranı	59
Final Not Girişi Ekranı	60
Bütünleme Not Girişi Ekranı	62
Öğretmen Bilgileri Ekranı	64
Asker Kimlik Ve Nüfus Cüzdan Bilgileri Ekranı	66
Bölüm Bilgileri Ekranı	68
Bölüm Kod Ekranı	69

TEŞEKKÜR

Proje çalışmam boyunca benden deneyim ve tecrübelerini esirgemeyen proje yöneticim Yrd.Doç.Dr. Tülay Tinli'ye teşekkürlerimi sunarım.

Ayrıca, Bilgisayar Bilimleri ve Mühendislik Bölüm Başkanı Prof.M.Yahya Karşılıgil'e bana gösterdiği dikkat ve yakın ilgisinden dolayı teşekkür ederim.

Bunun yanı sıra, bilgisayar bilgime katkıda bulunan ve akademik başarıma sağlayan bütün hocalarıma teşekkür ederim.

Bilgisayar Bilimleri Mühendislik Bölümü Araştırma Görevlilerine, benimle ilgilenmeleri ve sorularımı cevapsız bırakmamaları nedeni ile ayrıca teşekkür ederim.

PROTEK(Proje Danışmanlık Mühendislik Bilgi İşlem Servisleri San. ve Tic. Ltd. Şti.) firmasındaki herkese tezimi hazırlarken bana her türlü olanakları sundukları için, yardımseverlik ve cömertliklerinden dolayı şükran duygularımı iletmek isterim.

Son olarak bana moral veren ve fikirleri ile katkıda bulunan bütün arkadaşlarıma teşekkürlerimi sunarım.

ÖZET

Günlük hayatımızda, bilgisayar biliminin en geniş yelpazesini veritabanı sistemleri oluşturmaktadır. Ve bu veritabanı sistemleri, bilgisayarların bütün tiplerinde uygun olarak çalışmaktadır. (Micro, Mini ve Mainframe)

Öğrenci otomasyonu projesinin amacı, çok sayıda kayıt olmasına rağmen kayıt ekleme, silme, değiştirme gibi işlemlerin çok basitçe ve efektif olarak gerçekleştirilmesidir.

Bu kitabın birinci bölümünde, Veritabanı yönetimine giriş güzel örneklerle anlatılmıştır. Verilerin toplanması ve yönlendirilmesi, fizibilite çalışmaları altında ikinci bölümde anlatılmaktadır.

Bu projenin uygulamalarında kullanılan veritabanı yazılım dili FoxPro dur. Yazılım dili olarak FOXPRO'nun seçilmesinin sebebi veritabanı yazılımlarının en büyüklerinden biri olmasıdır. FOXPRO'nun özellikleri, SQL, QUATTRO PRO ve PARADOX gibi diğer yazılımlarla karşılaştırılması üçüncü bölümde anlatılmaktadır.

Bu projedeki veritabanı kullanımı temel bir FOXPRO bilgisi veya veri tabanı yönetimi bilgisini gerektirmemektedir. Bütün komutlar tanımlanmıştır ve dördüncü bölümde iyi bir şekilde açıklanmıştır.

Ek olarak, FOXPRO'da gerçekleştirilmiş programlar bu kitabın sonuna eklenmiştir.

BÖLÜM I

VERİ YÖNETİMİNE GENEL BAKIŞ

1.1 Örnekle Giriş

Veri tabanı sistemi, bilgisayarlaştırılmış kayıt tutma sisteminden başka birşey değildir. Veritabanını, elektronik veri toplama dolabı olarak kabul edebiliriz. Sistemi kullanacak olan kullanıcıya dosyalar üzerinde yapabileceği aşağıdaki gibi birçok kolaylık sağlanmıştır.

- . Veri tabanına yeni(boş) dosyalar eklemek
- . Mevcut dosyalara yeni kayıtlar eklemek
- . Mevcut dosyadan bilgileri bulup getirme
- . Mevcut dosyalar üzerinde güncelleme yapma
- . Mevcut fiile' lardan kayıt silme
- . Mevcut file'ları (boş veya herhangi bir durumda) veritabanı içine taşıma

Şekil 1.1' de ÖĞRETMEN adıyla oluşturulmuş küçük bir veritabanı bulunmaktadır.

İlk önce açık olarak bellidir ki ÖĞRETMEN kütüğü gibi bilgisayar kütükleri kütük diye adlandırılmayıp tablo adı verilmektedir ve bu kitapta sık sık bu terim kullanılacaktır. (Aslında bunlar ilişkisel tablolardır)

İkinci ve son olarak denilebilir ki ; Kütükte bulunan kayıtlarada 'satur' adı verilmektedir. (Bazen bunlar 'mantıksal kayıt' diye adlandırılabilirler) Bunun gibi ' sütun' terimi de bu mantıksal kayıtların alanları olarak mütala edilebilir.

Bu kitapta satur terimi ile kayıt terimi, sütun terimi ile de alan terimi dönüşümlü olarak kullanılmaktayız.

1.2 VERİTABANI SİSTEMİ NEDİR ?

Bölüm 1.1 de de söylendiği gibi veritabanı sistemi bilgisayarlaştırılmış kayıt saklama sistemidir yani bir başka deyişle bu bilgisayarlaştırılmış sistemin genel amacı gelen bilgi isteklerine cevap verip bilgiyi hep hazırda tutmaktır. (Bilgi ve veri terimleri bu bölümde BİLGİYE KARŞIN VERİ başlığı altında

BİR ÖĞRETMENİN DBF ÖRNEĞİ

ÖĞRETKOD	UNVANINI ADI	SOYADI	ÜNİVERSİTE	FAKÜLTE	BÖLÜM	ANABİLİM	EYLTEL FÖN	İŞTEL FÖN	
01	Y. doç. dr.	Recep	Erdogan	Yıldız Tek Ün.	Elektrik E.Müh.	Bilgisayar	Bilgisayar	(0216)649 78 95 332	Ul
001	Y. doç. dr.	Abdurrezzak	Bozdoğan	Yıldız Tek Ün.	Elektrik E. müh.	Bilgisayar	Bilgisayar	(0212)331 14 19 297	Kz
045	Y. doç. dr.	Can	Kakahasanoglu	Yıldız Tek Ün.	E.E.Müh..	Bilgisayar	Bilgisayar	(0212)444 23 11 356	Be
023	Y. doç. dr.	Aysun	Ünlü	Yıldız T. Üniversitesi	Elektrik	Elektronik	Elektronik	(0216)256 85 23 345	59
012	Y. doç. dr.	Belkis	Bilgin	Yıldız T. U.	Fen Bilimleri	Kimya	Fen Bilimleri	(0212)774 86 90 423	M
031	Doç. Dr.	Yavuz	Karayalçın		Bilgisayar	Bilgisayar	Elektronik Elektronik		
021	Prof. dr.	Mehmet	Karayalçın		Bilgisayar B. Ve Müh	Elektronik Elektronik			
044	Doç. Dr.	Zekiye	Hannım	Y. T. Ü.	E. E. F.	Bilgisayar B. Müh.	Elek. Elektro. Fak.	(0216)888 23 65 275	67
207	Aş. Gör	Fatma	Yılmaz	Y. T. Ü.	Elektronik Elektronik	Bilgisayar	Elektronik	(0216)834 56 04 207	Kz
45	Prof. dr.	Hasan	Özdemir	Bogaziçi	Elektronik elektronik	Bilgisayar	Bilgisayar	(0212)348 23 56 305	Be

Şekil 1.1.1 Öğretmen Dosya Örneği

incelenmektedir). Burada bilgi diye kastedilen sistemin bir kiři veya kuruluřa sunduđu anlamı olan her türlü řeydir. řekil 1.2'de büyük ölçüde basitleřtirilmiř řekliyle bu veri tabanı sistemini görebiliriz.

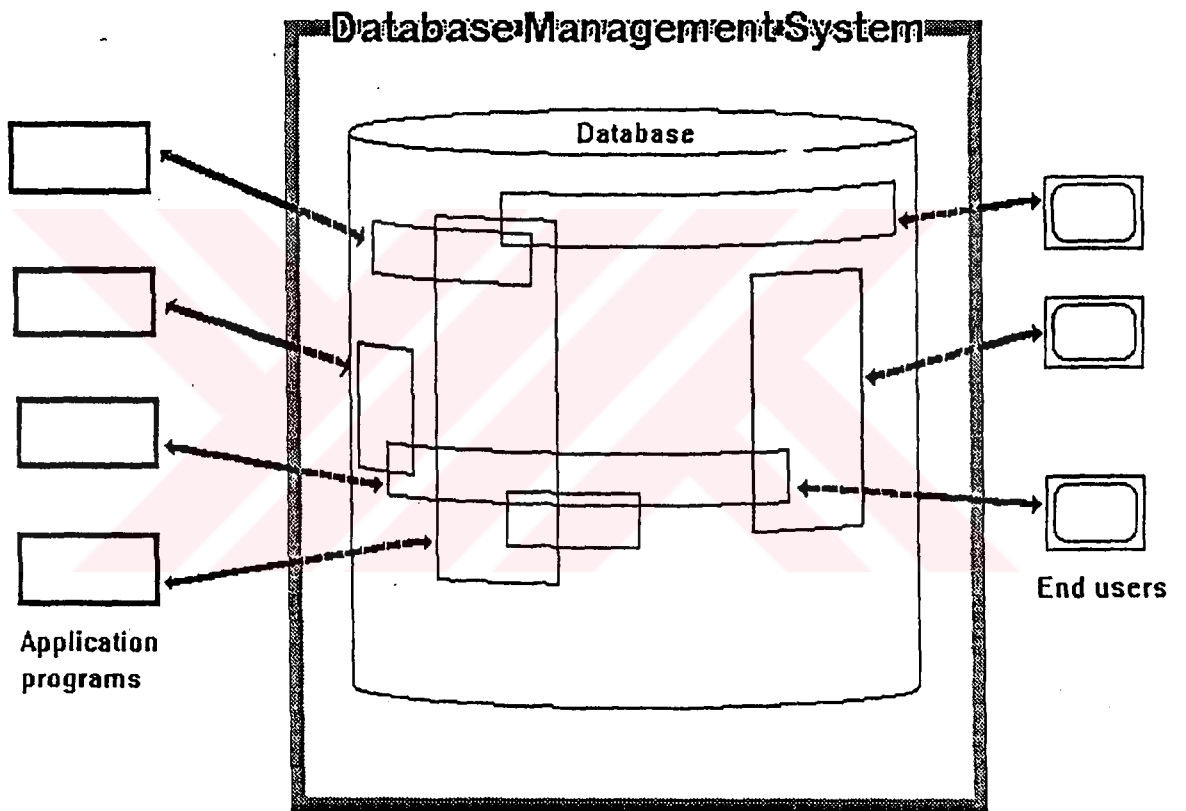
řekil 1.2 dört esas unsurdan oluřan veri tabanı sistemini göstermektedir ki bu unsurlar VERİ, DONANIM;YAZILIM ve KULLANICILAR'dır. Bu dört unsur ileride açıkça belirtilecektir.

1.2.1 VERİ

Günümüzde küçük mikrobilgisayarlardan, büyük ana bilgisayarlara kadar her türlü bilgisayarda veritabanları kullanılmaktadır. Tabidir ki veritabanı kolaylıkları üstünde çalışan makinanın gücü ve kapasitesiyle dogru orantılıdır. Genel olarak büyük bilgisayarda veri tabanları çoklu kullanıma daha yatkın iken küçük bilgisayarlarda bu durum daha çok tekil kullanıma eğilim göstermektedir. Tekil kullanımda sisteme aynı anda sadece tek bir kullanıcı erişebilmektedir. Çoklu kullanımda ise aynı anda birçok kullanıcı sisteme ulaşabilmektedir. Bu kitapta řekil 1.2 deki gibi çoklu kullanımı esas alacağız. Çoklu kullanımın bir hedefide her kullanıcının ayrı ayrı birbirini etkilememeksizin çalışabileceđi bir ortamdır. Çoklu kullanımın kendine özgü problemleri de sistemin kendi iç sorunu olarak ortaya çıkmaktadır. Kullanıcılar tarafından herhangibir etkileřimi yoktur.

Böylelikle tarif edilmekte olan çoklu kullanıcıli veritabanı sistemi hem ortaklařa kullanılabilmeli hem de entegre olmalıdır. Entegre olabilme özelliđinin büyük sistemlerde olduđu gibi küçük sistemlerde de bulunması gerekir. Bu iki özellik veri tabanı sistemlerinin önde gelen iki avantajı olarak karřımıza çıkmaktadır. (Tabii ki bunlardan başka birçok avantajlarından da söz edilebilir. Daha fazla detay bu kitabın incelediđi konuların dıřındadır.) Fakat önce entegre ve paylaşılabirlik terimlerinin ne anlama geldiđini açıklayalım.

ENTEGRE terimi ile veri tabanının birkaç veri küđünü birleřtirerek istenen bilgiyi ortaya getirmesini kastedebiliriz. Örneđin bilinen bir veritabanı isim,adres,bölüm,maař, v.s. gibi alanlardan oluřan bir ÇALIřANLAR kütüđünü , isim ve kurslar alanlarından oluřan bir KAYITLAR kütüđünü içersin. Eğitim kurslarındaki kayıt işlemleri için her kaydedilen çalışan bölümünün bilinmesi gerekir. Yani KAYITLAR kütüđüne bu bilgi için başvurmaya gerek olmadıđı çok açıktır. Çünkü bu bilgi için başvurmađa gerek olmadıđı çok açıktır. Çünkü bu bilgi sadece ÇALIřANLAR kütüđünden elde edilebilir.



ŞEKİL 1.2 VERİ TABANI SİSTEMİNİN BASİTLEŞTİRİLMİŞ ŞEKLİ

EMPLOYEE

İSİM	ADRES	BÖLÜM	MAAŞ	
------	-------	-------	------	------

ENROLLMENT

İSİM	DERS	
------	------	-------

Şekil 1.3 employee ve enrolment dosyaları

PAYLAŞILABİLİRLİK teriminden kasıt ise veri tabanındaki bölümlerin kullanıcılar tarafından ortaklaşa kullanılabilmesidir. Yani her kullanıcının aynı veriye erişebilmesidir. (Değişik kullanıcılar değişik amaçlar için aynı veriye erişebilirler). Daha önce de belirtildiği gibi değişik kullanıcılar aynı veriye aynı anda da erişebilirler buna da ("AYNI ANDA ERİŞİM") adı verilir. Bu tür erişim bir anlamda veri tabanının entegre olmasıyla da yakından ilgilidir. ÇALIŞANLAR ve KAYITLAR (eğitim kayıtları) kütükleri örneğine bakacak olursak ÇALIŞANLAR kütüğünün birçok bölüm tarafından kullanılabilceğini görebiliriz. Örneğin ÇALIŞANLAR kütüğünün eğitim departmanı ve personel departmanı tarafından paylaşılması olayı dikkate alınabilir.

1.2.2 DONANIM

Sistemin Donanımı :

- . Yardımcı bellek (secondary storage) verinin tutulduğu alan olmasıyla birlikte I/o cihazları, cihaz kontrolerleri ve I/O kanallarıyla birlikte kullanılır.
- . İşlemci (ler) ve ana hafıza da veri tabanı sistem yazılımına destek sağlar.

1.2.3 YAZILIM

Yazılım, fiziksel olarak düşündüğümüz veri tabanı ile sistemin kullanıcıları arasında yer alan bir katmandır, buna diğer bir adla veritabanı yönetimi veya daha genel olarak veritabanı yönetim sistemi (DBMS) adı verilir. Kullanıcılardan gelen tüm istekler DBMS tarafından cevaplandırılır. Bu bölümün başında değinilen kütük yaratma, kütük silme, kütükten kayıt silme, güncelleştirme v.s. gibi kolaylıklar DBMS tarafından sunulan hizmetlerdir. DBMS'in sunduğu en genel fonksiyon ise veri tabanı kullanıcılarının donanım detaylarından izolasyonu olarak düşünülebilir. (Sistem programları, uygulama

programlarını donanım seviyesi detayları ile uğraşmamalarını sağlar). Bir başka deyişle, veritabanı yönetim sistemi DBMS donanım seviyesine inip veriyi kullanıcı katmanına aktarır ve gereken operasyonları icra eder. (Örneğin bu kitabın sonunda göreceğimiz FOXPRO operasyonları).

Kolaylıkla denilebilir ki DBMS tüm sistemin içindeki en önemli yazılım parçasını teşkil etmektedir. Fakat bu yazılımdan başka yazılımlar da sistemde mevcuttur. Örneğin diğer kolaylıklar, uygulama geliştirme ortamları, tasarım kolaylıkları, raporlayıcılar v.s.

1.2.4 KULLANICILAR

Üç çeşit kullanıcı grubundan bahsedebiliriz;

* İlk olarak UYGULAMA PROGRAMCISI grubunu ele alabiliriz. Bu grubun görevi veritabanını kullanan uygulama programları geliştirmektir. COBOL, PL/1 gibi eski kökenli programlama dilleri veya PASCAL, C gibi daha yeni diller kullanılabilir. Bu programlama dilleri kullanılarak kayıt ekleme, silme, güncelleştirme veya okuma gibi bilinen klasik işlemler gerçekleştirilebilir. Tüm bu operasyonlar tabii ki DBMS'e gerekli komutlar gönderilerek yapılmalıdır. Bu programlar BATCH programlar olabilir veya interaktif (etkileşimli çalışan) olarak terminal başında veritabanına erişen uç kullanıcılara hizmet veren programlar olabilir, modern programlar daha çok bu sınıfa girmektedir.

* İkinci grup uç kullanıcı grubudur ki bunlar bir terminal vasıtasıyla sistemle etkileşimli olarak çalışırlar. Bir uç kullanıcı on-line olarak veritabanına erişebilir. Veritabanı sistemlerinde en az bir tane olsun BUILT-IN uygulamaları vardır. DBMS'deki INTERACTIVE QUERY LANGUAGE PROCESSOR'ü söyleyebiliriz. Bu kitapta kullanılan FOXPRO dili, veritabanı sorgulama dilinin tipik bir örneği olarak bulunmaktadır.

* Üçüncü sınıf kullanıcı (Fig. 1.2 gösterilmemektedir)

- . DATA ADMINISTRATION (Veri Yöneticisi) ve
- . DATABASE ADMINISTRATION (Veritabanı Yöneticisi)

Veri yöneticisinin (Data Administration) işi, veritabanında saklanacak olan verinin yerini ve bu verinin güvenliğinin sağlanması için gerekli olan güvenliğe karar vermesidir.

Veri yöneticisi, yöneticidir, teknisyen değildir. Teknik kişi DATA ADMINISTRATOR (DB) (Veri yöneticisi) ın kararlarını yerine getirmekle sorumlu olan DATA-BASE ADMINISTRATOR (DBA) dır.

DBA, ver yöneticisine benzemez. DA profesyoneldir. DBA'nın işi, veritabanını yaratır, DA tarafından belirlenen güvenlik yöntemlerini geliştirip uygular. DBA, teknik asistan ve sistem programcısı seviyesindedir. Pratikta DBA'nın fonksiyonu birkaç kişiden oluşan bir takım kurmak (kesinlikle bir kişi değil) ve DA'nın isteklerini yerine getirmektir.



BÖLÜM 2

VERİ TABANININ TEMELLERİ

2.1 VERİ TABANI (DATABASE) NEDİR ?

Bilgisayar çok kısa bir zamanda, büyük veri yığınları arasından istenen bilgiye hızla erişerek bunu ekranında görüntüleyebilmektedir. Bilgisayarın eriştiği bilgiye **VERİ (DATA)** , büyük veri yığınlarına ise **VERİ TABANI (DATABASE)** adı verilir.

Veri tabanları şu yada bu şekilde, farklı isimlerde yıllardır kullanılmaktadır. Telefon rehberi, randevu defteri günlük yaşantımızda sıkça karşılaştığımız veri tabanlarındandır. Bunlar rastgele erişilebilen bir takım bilgilerin, (ilerdeki bölümlerde veri (data) ve bilgi (information) arasındaki farka değinecektir.) belli bir mantık sırasında yerleştirilmesi sonucunda oluşmuşlardır.

Bilgisayarların günlük yaşantımıza yoğun bir şekilde girmesinden önce şirketler topladıkları bilgileri manual olarak işlemekte idi. Büyük evrak birimleri, nispeten hızlı bir şekilde veriye erişebilen personel ordusu ile çalışmakta idi. Manual olarak çok iyi idare edilen bir sistem dahi olsa, çalışanların tüm istekleri layık ile karşılaması mümkün olmamaktaydı. İş yönetim tekniklerinin günden güne daha karmaşık hale gelmesi ve artan rekabet yeni bilgi erişim sistemlerinin ortaya atılmasına neden oldu. Verinin yığınlar arasından çekilip alınmasının yanı sıra analiz edilmesi de gündeme geldi.

Bilgisayarların kullanımı, bilgi sistemleri konusunda bir devrim yaptı. Bilgisayarların yardımıyla çalışanların yaptıkları işler daha hızlı, daha düzgün ve daha az maliyet ile yapılmaya başlandı. Bilgisayarlarla veriye hızlı erişmenin yanı sıra bilgileri istenen biçimde sıralayabilme, saniyenin ondabiri sürede hesaplamalar yapabilme, çok çeşitli matematiksel işlemleri hatasız olarak gerçekleştirilebilmesi mümkün oldu.

Bilgisayarlı bilgi sistemleri iki temel parçadan oluşur; **DONANIM (HARDWARE)** ve **YAZILIM (SOFTWARE)**. Donanım, bilgisayarın elektronik devrelerden meydana gelen kısmına verilen addır. Yazılım, genellikle disk üzerinde bulunan ve bilgisayara ne yapacağını söyleyen elektronik komutlar topluluğudur. Yazılım sayesinde bilgisayar bir uçağın kontrolünden, bir firmanın muhasebe işlerini kadar değişik işleri yerine getirebilmektedir.

Kişisel bilgisayarlar üzerinde çalışan yazılımlar genellikle şu üç temel gruba ayrılır;

- * Kelime İşlem (Word Processing)
- * Tablolama-Bordro (Spreadsheet)
- * Veri Tabanı (Data Base)

FOXPRO, kişisel bilgisayarı elektronik bir evrak dolabına dönüştürebilen, kullanımı kolay ve etkin bir veri tabanı yazılımıdır.

2.2 VERİ (DATA) BİLGİ (INFORMATION) İLİŞKİSİ

Veri (data) ve bilgi (information) zaman zaman bir diğerrinin yerine kullanılmaktadır. Bu bölümde bu iki terim arasındaki fark ortaya konacaktır. Veri, insanları, yeri, başka cisim veya kavramları ilgilendiren gerçeklerdir. Verinin bilgisayar tarafından erişilebilen hafıza ve disk türü ikincil hafıza birimlerinde tutulduğu kabul edilir. Veri, amaca uygun olarak işlenmediği sürece karar verecek kişi için bir anlam ifade etmez.

Bilgi (Information), karar verecek kişiye kolaylık sağlayacak şekilde işlenmiş, düzenlenmiş veri'ye verilen addır. Örenegin ödeme sürelerini 60 gün yada daha fazla aşan müşterilerin isim, adres ve borç miktarlarını gösteren rapor, karar verecek kişi için bilgi niteliğini taşır.

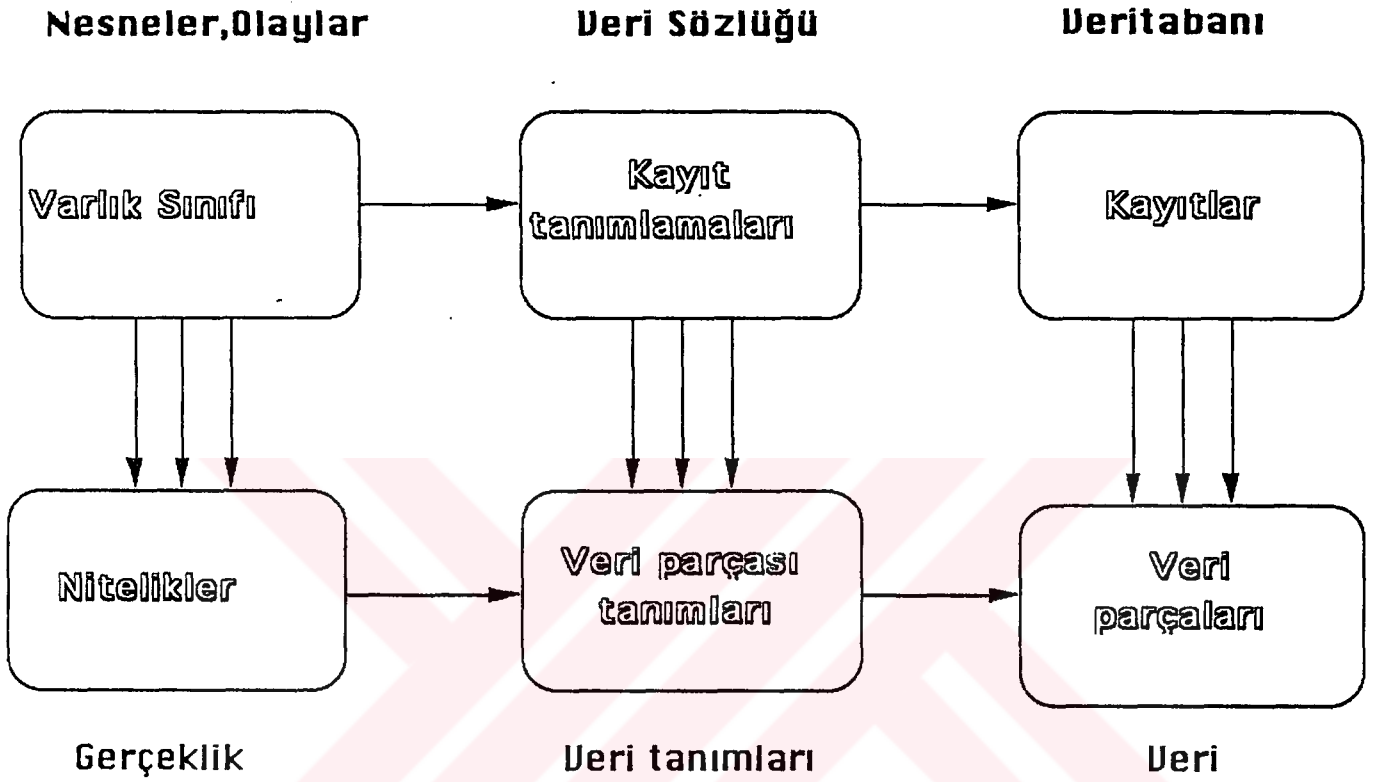
Uygulamada veri (data) ve bilgi (information) arasındaki farkı tespit etmek pek kolay olmamaktadır. Veri, herhangi bir problemin çözümünde yada bir kararın alınmasında kullanılmak için işlendiğinde bilgi halini alır. Sonuç olarak tarif verinin ne olduğuna bağlı olarak değişmekte bu nedenden ötürü veri ve bilgi terimleri birbirinin yerine kullanılabilir.

2.3 VERİNİN YAPISI

Bu bölümde verinin temel tanımı üzerinde durulacaktır. Şekil 2.1 de görüldüğü gibi veriyi tanımlarken üç seviyeli soyutlama kullanılır.

Bunlar;

- * Gerçeklik (Reality)
- * Veri ile ilgili bilgi (Metadata-information about data)
- * Gerçek veri (Catual data)



şekil 2.1. Veri tanımlamasındaki üç temel kavram

Gerçeklik

Gerçeklik kurumun faaliyet gösterdiği alan, kuruma bağlı çeşitli birimler, kısacası kurumun kendisidir. Kurum, belli bir amaca ulaşmak için çalışan insanların, kullanılan cihazların ve nesnelerin topluluğudur. Her kurum bulunduğu çevreyi etkiler ve çeversinden etkilenir.

Bir varlık (entity), bir kurumun hakkında veri toplamak ve toplanan veriyi saklamak istediği nesne veya olay olarak tarif edilir. Varlık, kurum çalışanı, mamül yada bilgisayar gibi tutulur, hissedilir cinsten olabileceği gibi banka hesabı, hava yolculuğu gibi tutulamayan nesneler de olabilir. Kelebek Mobilya da kullanılan örnek varlıklar , müşteriler, mamüller, siparişler, üretim alanları ve çalışanlar olabilir.

Bir varlık sınıfı, benzer özellikler gösteren varlıkların bir topluluğudur. Varlık sınıfına örnek olarak müşteriler, öğrenciler ve hastalar gösterilebilir. Varlık sınıfları bazen varlık kümeleri yada varlık tipleri de denilmektedir.

Varlıklar, kolaylık olması açısından varlık sınıfları (entity class) olarak gruplanırlar. Genelde her varlık sadece ve sadece bir varlık sınıfına dahil olabilir. Buna rağmen varlık sınıflarının oluşturulması ve bu sınıfta yer alacak varlıkların tespit edilmesi keyfi olabilir. Örnek olarak çalışanların oluşturduğu bir varlık sınıfını ele alacak olursak acaba bunların hepsi tam-gün çalışan personel midir? Üretim merkezleri sınıfında hangi varlıklar vardır? Tek başına çalışabilen makineler mi?, makina grupları mı? yada tüm çalışma bölümleri mi? Bu ve benzeri soruların kuruma ait veri yapısı modeli kurlurken cevaplanması gerekmektedir.

Varlık gruplarının sayısı, kurumun büyüklüğüne ve karmaşıklığına bağlı olarak değişmektedir. Örnek olarak orta ölçekli bir kurumun varlık sınıfları birkaç yüz tane olurken, Kelebek Mobilya fabrikası gibi küçük bir kuruluş muhtemelen yüz taneden az varlık grubu olacaktır.

Her varlık sınıfı için kurumun ilgi duyduğu bir takım özellikler vardır. Bir varlığı belirlemek için onu ifade eden özelliği kayıt edilir. Kelebek Mobilya örneğini ele alırsak, müşteriler ve mamüller iki ayrı varlık sınıfıdır. Bu varlık sınıflarının özellikleri aşağıda verilmiştir;

MÜŞTERİLER

Müşteri numarası

İsim

Adres

Telefon

MAMÜLLER

Mamül numarası

Mamül tarifi

Fiyat

Ağırlık

Denge

Her varlık sınıfı için genel olarak on yada daha fazla özellik tanımlanmıştır. Buna göre birkaç yüz varlık sınıfına sahip bir kurumun birkaç bin özellik tanımlaması doğaldır.

Her varlık bulunduğu varlık sınıfında kendisini diğer varlıklardan ayırt edecek en az bir özelliğe (yada bunların bir birleşimine) sahip olmalıdır. Varlığı belirleyen yegane özelliğe belirleyici (identifier) denir. Örneğin sosyal güvenlik numarası çalışan kişi için bir belirleyici (identifier), mamül numarası ise mamül için belirleyicidir. Bazı durumlarda, belirleyici bir yada birkaç özelliğin bir birleşimi olabilir. Örneğin fatura numarası ile mamül numarası gibi. Varlık belirleyicisinin tek olması gerekir, bir varlık sınıfı içerisinde aynı özelliğe birden fazla varlık sahip olamaz.

Özellikler, bağımsız varlıkların nitelikleridir. İlgilendiğimiz özelliklerden biriside **Birlik (Association)** dir. Birlik iki yada daha fazla varlık arasında bir tür ilişkidir. Birlik, aynı varlık sınıfı veya iki yada daha fazla varlık sınıfına dahil varlıklar arasında söz konusu olabilir. Bunu Kelebek Mobilya ile örneklemek gerekirse;

1-) Çalışanlara ait varlık sınıfında, bir kısım çalışanlar yönetici, kalanlar ise işçidir. Yönetilen isimli birlik bize bir yöneticiye bağlı olan işçileri ifade edecektir.

2-) Müşteri ve sipariş varlık sınıfları vardır. Buna göre bu iki varlık sınıfı arasında **Açık siparişler** isimli bir birlik tanımlanırsa, bu birlik herhangi bir müşteriye yollanması gereken siparişleri belirlememize yardımcı olacaktır.

Varlıklar arasındaki birlikler (bağlantılar) veri yapılarının alışıla gelen dosya yapıları ile arasındaki farklılığı ortaya koymaktadır. Varlıklar, kurumun içinde bulunduğu ortam ve kurumun gerçek hayatta ilgi duyduğu parçalardır. Ancak herhangi bir yönetici (yada işçiler için) mevcut varlıkların doğrudan izlemesi ile bir karar alması hiç kolay değildir. Herhangi bir stok hareketinde yöneticinin depoya gidip malları saydığını yada her siparişte müşterileri arayarak adreslerini öğrendiğini düşünün. Her varlığın tek tek izlenmesi yerine, varlıkların özelliklerini (nitelik/nicelik) tarif eden modeller kurum tarafından kullanılır. Verilerin özelliklerini tarif etme bizi veri ile ilgili bilgi yani **Metadata** kavramına götürür.

Veri ile ilgili bilgi - Metadata

Metadata kurum icinde kullanılan veri ile ilgili bilgidir. Metadata veri tabanı yöneticileri, kurumun varlıkları ile ilgili modeller geliştiren , varlıklar arasında bağlantılar kuran personel tarafından kullanılır. Metadata, kurum içinde tutulan veri rehberinde saklanır.

Veri (data), veri tabanında kullanıcı için anlam ifade eden en küçük parçadır. Veri kalemleri ne örnek olarak Çalışanın ismi, Öğrenci numarası, Sipariş tarihi verilebilir. Veri rehberinde her veri için kataloglanmış, veri parçasının ismini, uzunluğunu, tipini ve tanımını içeren bir bilgi bulunur.

Veri parçaları bazen veri elemanları (data elements), alan (field) veya nitelik (attribute) olarak da isimlendirilir. Buna rağmen biz veri terimini bir veri ünitesini anlatmak için kullanırız.

Alan (field) mantıksal bir terimden ziyade fiziksel bir yapıyı ifade etmekte ve kayıt (record) içerisinde verinin yerini (yani kaçınıcı kolonda olduğunu) belirlemekte kullanılmaktadır. Daha önce nitelik (attribute), veriye yönelik terimden ziyade gerçek varlıklarla ait özellik olarak tarif edilmişti. Buna rağmen her nitelik için bir veri parçası olması nedeniyle bu kavramlar biri diğerinin yerine kullanılabilir. Aslında bağlantılı (relation) modelde nitelik, veri parçasının yerine kullanılmaktadır. Veri elementi kavram , veri yapısı yerine nadiren kullanılabilen bir terimdir.

Veri kümesi, bir bütün olarak isimlendirilen veri parçalarının bir bütünüdür. Örneğin İsim olarak adlandırılmış bir veri kümesi, Soyad, Ad isimli veri parçalarından oluşmuş olabilir. Benzer şekilde Satış isimli veri kümesi, ilk üç ay, ikinci üç ay, üçüncü üç ay ve dördüncü üç ay olmak üzere dört adet veri parçasından oluşabilir. Veri kümeleri kullanılmadan önce mutlaka veri rehberinde tariflenmelidir. Her küme tipi için veri küme ismi, tanımı ve içerdiği veri parçalarının metadata olarak kayıt edilmesi gerekmektedir. COBOL programlama dilinde veri kümeleri genelde grup parçaları olarak ifade edilir.

Kayıt, veri parçaları ve/veya veri kümesinin bir topluluğudur. Çoğu kurum her varlık sınıfı için bir kayıt tipi tarifler. Buna göre eğer Sipariş isimli bir varlık sınıfı var ise buan ait bir sipariş kaydı tariflenmelidir. Her kayıt tipini tarif eden metadata'nın veri rehberinde yer alması gerekmektedir. Bu metadata, kayıt ismi, kayıt tarifi, büyüklüğü (uzunluğu) verinin parçalarını , veri kümesini , birincil ve ikincil anahtarlarının (primary / secondary key) tanımını içermelidir.

Varlıkları tanımlayan kayıtların yanı sıra varlıklar arası birlik/bağlantıları tanımlayan kayıtlar da vardır. Bu tip kayıtlar genelde bağlantılı varlıkları ilgilendiren durumlarda oluşturulur.

Anahtar (key), kayıdı belirleyen bir veri parçasıdır. Birincil (primary) ve ikincil (secondary) olmak üzere temel iki anahtar mevcuttur.

Birincil anahtar, kayıdı tek başına belirleyen bir veri parçasıdır. Herhangi bir kayıt için birincil anahtar o varlığı gerçek dünyada tanımlayan bir belirleyicidir. Örneğin Öğrenci için, Öğrenci numarası belirleyici birincil anahtardır. Belirleyici bilgilerin artması ile bir kayıdı belirleyecek pekçok birincil anahtar olması doğaldır. Bazen iki yada daha fazla veri parçası bir kayıdı belirlemekte kullanılabilir.

İkincil (secondary) anahtar normalde tek başına bir tek kayıdı belirlemekten ziyade benzer özelliklere sahip bir grup kayıdı belirler. Örneğin, Branş isimli veri parçası Öğrenciler için ikincil bir anahtardır. Zira öğrencilerin bir kısmı mühendislik branşında başka bir kısmı tıp branşında öğrenim görebilmektedir. Bundan dolayı ikincil anahtarlar veriler belli bir kategori altında toplanmak istendiğinde son derece yararlıdır.

Veri

Şekil 2.1 den de belli olduğu gibi son soyutlama veridir. Gerçek dünyadaki her varlık için, o varlığı ifade eden, tarifleyen veri parçalarından oluşan bir kayıt yapısı mevcuttur. Kelebek Mobilya örneğinde hareket edilirse; Çalışan isimli varlık sınıfında 50 çalışan mevcuttur. Buna göre veri tabanında bu 50 işçi içinde birer kayıt bulunmaktadır. Buna rağmen kayıt yapısının nasıl olduğuna dair tek metadata mevcuttur.

Dosya (File), belirli kayıt yapısında kayıtların toplandığı bir yapıdır. Örneğin Kelebek Mobilyanın İşçi dosyasında orada çalışmakta olan 50 işçiye ait kayıtlar bulunmaktadır. Metadata (veri tarifi) ile veri arasındaki farkı vurgulamak gerekirse ; Metadata hiçbir zaman veri tabanında yer almaz , benzer olarak hiçbir kullanıcı verisi de veri rehberinde saklanmaz. (Bazı modern veri yönetim sistemleri, aynı sorgulama dilini kullanarak kullanıcıların veri rehberlerine erişmesine de müsaade etmektedir.)

Dosya iki boyutlu bir dizi (matris) olarak da görülebilir. Şekil 2.2 de bunun bir örneği görülmektedir. Burada Kelebek Mobilya 'ya ait bilgiler bir tablo olarak gösterilmiştir. Bu tabloda yer alan veriler üretim varlık sınıfına dahildir. Her kolon bir veri parçasına ait bilgileri içermektedir. Tablonun üstünde bulunan veri isimleri, mamül niteliklerine karşı gelmektedir. Her satır, bir kayıdı ifade etmektedir.

Mamül kayıtları için birincil anahtar mamül numarasıdır. Özel bir mamül numarası (mesela 1250) sadece bir kayıdı ifade etmektedir. Cinsi, Kaplama ve Depo isimli veri parçaları ise ikincil anahtar olarak tariflenmiştir. Bu anahtarlardan herhangi birinin özel bir hali mevcut kayıtlardan bir alt küme

karşı gelebilecektir. Mesela Cinsi masa olan kayıtları incelediğimizde bu sınıflamaya 100 ve 350 mamül numaralı kayıtlar girmektedir.

ŞEKİL.2.2

VERİ PARÇALARI

MAMÜL NO	CINSİ	KAPLAMA	DEPO	FIYAT(USD)
0100	MASA	MEŞE	DR	500
0350	MASA	AKÇAAĞAÇ	DR	625
0625	SANDALYE	MEŞE	DR	100
0975	BÜFE	ÇAM	FR	750
1000	DOLAP	KIRAZ	BR	800
1250	SANDALYE	AKÇAAĞAÇ	LR	400
1425	KİTAPLIK	ÇAM	LR	250
1600	KONSOL	HUŞAĞACI	BR	200
1775	DOLAP	ÇAM	BR	500
2000	BÜFE	MEŞE	LR	1200

BİRİNCİL ANAHTAR

İKİNCİL ANAHTARLAR

2.4 VERİTABANI NELER YAPABİLİR, NELER YAPAMAZ ?

Günümüzde hepimizin hayatına şu veya bu şekilde bir veritabanı girmektedir. Örneğin, posta ile elimize geçen telefon veya elektrik faturalarının hazırlanmasında dahi işe bilgisayarlar tarafından yönetilen veritabanları girmektedir. Bu şekilde belki de şu anda aklımıza dahi gelmeyen günlük hayatımızdaki pek çok konuda veritabanları ile karşılaşmak artık doğal hale gelmiştir.

Veritabanlarından en çok beklenen, istenen zamanda istenen bilgiyi doğru olarak kullanıcıya sunmalarıdır, halbuki burada unutulun bilgisayarların aslında insanlar tarafından yazılan programların dışına çıkamayan ve bu programlarda belirtilen komutları hep aynı düzende ve işleyiş sırasında yerine getirdikleridir. Teknik olarak bilgisayarlar çok seyrek hata yaparlar, fakat bilgisayarlarda çalışan programları insanlar yazdıklarına ve bilgisayarlar da bu programı işlediklerine göre, programcının düşüncesindeki veya düşündüklerine programa aktarmasındaki herhangi bir hata bilgisayarın da yanlış çalışmasına sebebiyet verecektir. Veritabanları ile çalışırken problemler daha çok verilerin veritabanına aktarılması sırasında oluşmaktadır. FoxPro bu konuda programın imkanları dahilinde yapılabilecek testleri yaparak, mümkün olduğunca hata yapılmasını engellemeye çalışır. Örneğin, tarih bilgisi olarak,

"13/32/00" gibi bir deęer girilmesine engel olacaktır, ama kullanıcı gerçekte "01/01/88" olan tarih için yanlışlık sonucu "01/01/87" girdiğinde FoxPro'nun burada yapacak birşeyi yoktur.

Elektronik bir veritabanı bilgiye çok hızlı erişilmesini ve bu bilginin yine büyük bir hızla değiştirilebilmesini mümkün kılmaktadır. Örnek olarak bir veritabanı aracılığıyla kısa bir zaman diliminde, ödeme tarihi gelmiş çeklerin sahiplerinin isimleri, adresleri tesbit edilebilir ve bir rapor halinde kağıda bastırılabilir. Bunun için bilgisayar, o günün tarihini, veritabanında kayıtlı olan bilgilerdeki tarihler ile tek tek karşılaştırarak, aradaki farkı hesaplar ve bu fark eęer belli bir deęerden büyükse, o bilgiyi rapora aktarır.

Çeklerin kontrol edilmesi örneęi, iş hayatında işlerin elektronik veritabanları kullanılarak kolaylaştırılmasına verilebilecek yüzlerce örnekten sadece bir tanesidir. Dięer bir güzel örnek de, bilgisayar aracılığı ile yürütölen bir sipariş sistemidir. Elle ile defterler tutarak bir sipariş sistemi yürötmektense, bütün ürünler bir veritabanına girilebilir ve böylece sipariş geldiğinde birim fiyat ile istenen miktar çarpılarak fatura bilgisi elde edilirken dięer bir taraftan da stok bilgisi o anda güncellenerek, stoęun durumu takip edilebilir ve gerekiyorsa adedi belli bir mikatrın altına inmiş mamöller firmalardan sipariş edilebilir. Veya talep miktarına göre hangi mamöllerden fazla hangilerinden az sipariş girilmesi gerektiğine karar verilebilir. Bilgisayar aracılığı ile veritabanı üzerinde yapılacak işlemler, elle yürötülen bir sisteme göre daha hızlı ve doęru olacaktır.

Oluşturulacak veritabanı sisteminin karmaşıklığı tamamen hangi uygulamada kullanılıcığına ve bu uygulamadan neler beklendiğine baęlı olarak deęişmektedir. Çok basit uygulamalarda kullanıcı veritabanı ile doęrudan baęlantılı çalışabileceęi gibi, daha geniş kapsamlı uygulamalarda kullanıcıya pek yapacak birşey düşmemekte ve sistem akaplı bir çevrim halinde çalışmaktadır. FoxPro her iki türde de uygulama geliştirilmesine imkan tanımaktadır.

2.5 PC, MINI ve MAINFRAME VERİTABANLARI

İş dünyasında ihtiyaç duyulan istekler, kişisel bilgisayar, mini bilgisayar veya mainframe üzerinde çalışabilen veritabanlarının mevcudiyetini gerekli kılmaktadır. Bu üç tip bilgisayar sistemi, kapladıkları alan, çalışma hızları ve fiyatları açısından birbirlerinden ayrılmaktadırlar. Doęru tipteki bilgisayar sisteminin seçilmesi için temel kriterler, uygulamaya konulacak sistemin kapsamının ve boyutlarının doęru olarak belirlenmesine dayanmaktadır. Örnek olarak, daha önce bahsedilen sipariş sistemini göz önüne alacak olursak, küçük bir firma için başlangıçta, PC üzerinde çalışabilecek bir veritabanı yeterli

olacaktır. Firma büyüdükçe eklenen departmanlar için yeni veri giriş elemanları ve bu elemanların girişlerini yapabilmeleri için kullanacakları PC'ler ve bu PC'lerin birbirlerine bir bilgisayar ağı ile bağlı olmaları ihtiyacı ortaya çıkacaktır.

Belli bir süre sonra bu sayı 20'leri bulunca hatta aşınca, veritabanı bir PC'nin halledebileceği sınırları aşacağı için, mini bilgisayar sistemlerine yönelmek gerekli olacaktır. Fakat bu seçimle beraber, firmanın kendi içinde bilgiişlem ihtiyaçlarını giderebilmesi için veri giriş elemanların haricinde ayrı bir birim kurması ve gerekiyorsa eğitmesi ihtiyacı da oluşacaktır. Bu ilerlemenin bir adım ötesinde ise mainframe bilgisayarları gündeme gelecektir. Bu durumda da ayrı bir bilgiişlem personeli kaçınılmazdır.

Bir PC sistemi, fiyat - performans açısından bakıldığında, veritabanı üzerinde gerekli testlerin ve denemelerin yapılması için en uygun platformdur. Fakat PC'nin işlem kapasitesini aşacak uygulamalarda, son adım için planların mini veya gerektiğinde mainframe bilgisayarları için yapılması uygun olacaktır.

2.6 VERİTABANI NASIL PLANLANMALI ?

Manuel olarak yürüten bir sistemin bilgisayar destekli hale getirilmesi kararı bu işlem için yapılması gerekli diğer işler de göz önüne alındığında çok küçük bir adım olmaktadır. Esas çalışma ve emek çalışan sistemi bilgisayar ile çalışır hale getirmek için gerekli adımların teker teker uygulanması ve arada çıkacak problemler ile başedilmesi ve ayrı ayrı parçaların bir arada uyum içinde bir bütün olarak çalışmasının sağlanması için verilmektedir.

Sadece isteklerin belirlenmesi ve bunların kağıda dökülmesi bile birkaç hafta sürecektir. Daha sonra bu isteklerin iyice netleştirilmesi, öncelik sırasına konması ve ne sıklıkta ihtiyaç duyulacağını belirlenmesi gereklidir. Mesela bir istek listesi hazırlamak için basitçe şu sorulara cevap aranabilir:

1. Mevcut durum şu anda nasıl değerlendirilmekte ?
2. Gerekli sonuçları elde etmek için ne gibi verilere ihtiyaç var ?
3. Veri, veritabanına aktarılacak şekilde mevcut mu ?
4. Ne gibi raporlara ihtiyaç duyuluyor ?
5. Manuel sisteme göre ne gibi gelişmeler sağlanabilir ?

2.7 VERİTABANI PLANLAMASINA KİMLER KATILMALIDIR ?

Bilgisayarlı bir veritabanının başarılı olması pek çok faktöre bağlıdır. Bu faktörlerden bir tanesi de hiç şüphesiz bu veritabanını kullanacak olan personeldir. Bilgisayarlı bir veritabanı sistemine geçilmesi isteği çoğunlukla yönetim seviyesinden, özellikle genel müdürden gelir. Genel müdürün tüm işlem içindeki rolü küçümsenmemeli ama aynı zamanda sistemin çalışmasıyla hergün içiçe olan değişik departmanlardaki personele de konuya interaktif olarak katılma hakkı verilmelidir.

Kurulacak sistem hakkında, manuel sistemi hergün kullanan kişilere danışmanın iki temel faydası olacaktır. Birincisi bu kişiler manuel sistem ile hergün içiçe oldukları için sistemin zayıf ve kuvvetli taraflarını iyi bileceklerdir. İkincisi varolan sistemin geliştirilmesi için yönetimin aklına gelmeyecek fikirlere sahip olabilirler. Ayrıca bu kişilerin yeni sistemi beğenmeleri, yeni sistemin daha çabuk oturmasını sağlayacaktır.

Önemli bir nokta da sadece, sistemin içindeki insanlarla değil, aynı zamanda kurumla iş yapan, ihtiyaçlarını sağlayan veya ürettiklerini kullanan diğer kurumlar ile de görüşülmesi gerektiğidir. Kurum içindeki veri akışı da iyice incelenmeli, kullanılan formlara bakılmalı, bunlardaki gereksiz veya tekrarlanan alanlar indirgenmeli ve veri akışı olabildiğince elektronik hale getirilmeye çalışılmalıdır.

Eğer bu işlem çok büyük bir kurum içinde gerçekleştirilecekse, özellikle bazı işlerin bu kurumdaki departmanlar arası kordinasyon eksikliği sebebiyle tekrarlanmaması, ihtiyaç duyulan bilgiler zaten elektronik olarak mevcut veya bir departman tarafından üretiliyorsa, o bilgilerin kullanılacakları diğer departmanlara yine elektronik olarak aktarılmasının sağlanması da diğer önemli faktörlerdendir.

2.8 PROJE ZAMANLAMASI

Profesyonel bir sistemin oluşturulması belli bir zaman alacak bir iştir. Ne kadar süreceği özellikle projenin karmaşıklığı ile doğrudan ilişkilidir. Örneğin, sadece isim, adres ve buna bağlı verilerin girileceği ve daha sonra istendiğinde sıralı bir şekilde kağıda basılacağı bir veritabanını oluşturmak sadece birkaç saat alabilir. Halbuki manuel bir sistemin baştan aşağı bilgisayara dayalı bir veritabanı sistem ile değiştirilmesi işlemi ise çok uzun bir zaman dilimi alacak bir iştir. Sadece bu proje için gerekli araştırma ve inceleme çalışmalarının yapılması bile haftalar sürecektir. Bu şekilde oluşturulan sistem operasyona alındığı andan itibaren tekrar gözden geçirilmeye başlanmalı ve gerekli revizyonlar

yapılmalıdır. Bilgisayara dayalı bir veritabanının oluşturulması için gerekli aşamaları şöyle sıralayabiliriz:

1. Problemin belirlenmesi

Öncelikle problem açık bir şekilde tarif edilmeli, çözümü için nelerin yapılması gerektiği açıkça belirtilmelidir. Problemin oluşmasına sebebiyet veren temel faktörler iyice analiz edilmelidir.

2. Varolan kaynakların incelenmesi

Problemin tanımından sonra, çözülebilir bir problem olup olmadığı incelenmelidir. Eğer çözülebilir bir problem ise gerçekten çözümü için bilgisayara ihtiyaç duyulup duyulmadığına karar verilmelidir.

3. Bilgisayarla problemin nasıl çözüleceğinin belirlenmesi

Bilgisayarlı bir çözüm için karar verildikten sonra, detaylı bir plan ile adım adım çözümün nasıl olacağı belirlenmelidir.

4. Sistemin oluşturulması

Bu adımda sistemin gerçekleşmesine başlanabilir. Veritabanları oluşturulur ve programların yazılmasına başlanır.

5. Sistemin test edilmesi

Oluşturulan sistemin, gerçek ortama uygunluğu ve gerçek veriler ile nasıl çalıştığı çok dikkatli bir şekilde test edilmelidir. Buradaki önemli nokta testlerin kesinlikle kritik noktalarda da başarılı olduğunu görmeden varolan sistemin yenisi ile değiştirilmemesi gerektiğidir. Manuel ve bilgisayarlı sistemler bu testler bitene kadar paralel işletilebilir.

6. Sistemin devreye alınması

Test sonuçlarının tatminkar olduğuna karar verdikten sonra, bilgisayara dayalı sistem tamamen devreye alınmalı ve eski manuel sistem devre dışı bırakılmalıdır.

7. Sistemin izlenmesi ve gözden geçirilmesi

Sistemin operasyonel olmasında yaklaşık altı ay kadar sonra proje tekrar gözden geçirilmeli, zayıf ve kuvvetli olduğu noktalar tekrar incelenmeli gerekiyorsa değişiklikler yapılmalıdır.

2.9 VERİ-GİRİŞİ YÖNETİMİ

Daha önce de belirtildiği gibi bilgisayara dayalı bir veritabanı sistemi ancak veritabanına girilen verilerin doğruluğu kadar doğru ve düzgün çalışabilir. Genelde veri girilmesi işleminin personelden herhangi biri tarafından yapılabileceği hatasına düşülür ve bunun sonucunda da pekçok hata oluşabilir. Veri giriş işlemi iki adım olarak düşünülebilir:

- * Verinin toplanması
- * Toplanan verilerin bilgisayara girilmesi

Her iki adım da aynı ölçüde önemlidir. Verilerin bilgisayara girilecek hale getirilmesi dikkatli yapılması gereken bir işlemdir.

BİLGİLERİN HAZIRLANMASINDA İZLENECEK YOLLAR:

1. Bilginin toplanması için yeterli zaman verilmesi gereklidir.
2. Bilgiler girilmeden önce muhakkak gözden geçirilmelidir.
3. Bilgiler ile ilgili tüm sorular, girişten önce cevaplanmalıdır.
4. Bu işlemler sırasında iyi bir dökümantasyon yapılmalıdır.

Öncelikle ne kadar bilgi toplanacağı ve ne kadar detaya inileceği belirlenmelidir. Bu soruların cevabı bilgilerin toplanması için ne kadar zaman ayrılması gerektiğini belirleyecek faktörlerden biridir. Veri girişinin nasıl ve kimin tarafından yürütüleceği bu işlemin başarısını belirleyecektir. Bilgisayara bilgi girişini yapacak personelin manuel sistemde de bu bilgilerle uğraşan kişiler arasından seçilmesi ve eğitilmesi de yararlı olacaktır.

VERİ GİRİŞİ PERFORMANSINI ARTTIRACAK ÖNLEMLER:

1. Amaçlar ufak ve erişilebilir seçilmelidir.

Kişilerin cesaretini kırmamak için, veri girişi yapacak insanları bir gün içinde yüzlerce sayfa bilgi ile karşı karşıya bırakmak yerine girilecek veri daha ufak ve gün içinde bitirilebilir parçalara ayrılmalıdır.

2. Girilen verilerin sık sık kontrol edilmesi.

Herkes hata yapabilir. Bu şartlar altında bir taraftan veri girişi yapılırken diğer taraftan da girilen verilerin ayrı bir personel tarafından kontrol edilmesi oluşabilecek yazım ve giriş hatalarını en aza indirecektir.

2.10 HATALARIN KOLAY BELİRLENME YOLLARI

Manuel sistemlerin en ekonomik ve uygulanabilir olduğu günlerden bu güne iş dünyasında pek çok değişiklik olmuştur. Hala daha pek çok şirket veri girişi için ayrı bir departman ve bununla birlikte ayrı personel çalıştırmasına rağmen, pek çoğu da, veriyi daha üretildiği noktada elektronik olarak girme ve böylece daha rahat kullanma yolunu seçmektedir.

Klavye aracılığıyla bilgilerin aktarılmasına alternatif olarak son zamanlarda özellikle sesli veya scanner'lı veri giriş sistemleri oldukça yaygın hale gelmişlerdir. Scanner'lar hem kullanım kolaylığı hem de hemen hemen her alanda rahatça uygulanabilir olmaları açısından önümüzdeki birkaç yıl kadar kısa bir süre içinde vazgeçilmez hale geleceklerdir.

Diğer bir nokta da elde edilen verinin nasıl saklanacağıdır. İki alternatif söz konusudur: resim veya yazı. Resim olarak saklama durumunda, scannerdan gelen bilgi üzerinde herhangi bir işlem yapılmaz ve olduğu gibi bilgisayara aktarılır, halbuki aynı bilgiyi yazı olarak saklamak için elde edilen resmin incelenmesi ve ondan anlamlı bir bilginin elde edilmesi gereklidir. Bu işlem çoğu zaman uzun ve zahmetli olduğu gibi, yüzde yüz doğru sonuç da vermeyeceği için yazı olarak saklamak daha yararlı olacaktır.

Manuel olarak veri girişi yapan şirketlerde aşağıdaki basit yöntemler kullanılırsa, basit giriş hataları en aza indirgenebilir:

1. Veri girişinden önce belli giriş şekillerinin tesbit edilmesi
2. Otomatik seçim tablolarının oluşturulması
3. Elektronik olarak girilen verilerin, kayıt öncesinde kontrol edilmesi.

BİR VERİTABANI SİSTEMİ NİÇİN KULLANILIR ?

AVANTAJLARI NELERDİR ?

Bu sorunun cevabı bir ölçüye göre sistemin çok kullanıcı veya tek kullanıcı olmasına göre değişir. Çok kullanıcıli sistemim tek kullanıcıya göre daha çok avantajları vardır. Bu yüzden önce tek kullanıcıli sistemleri inceleyelim.

Şekil 1.1 deki *Ö RETMEN* veritabanına geri dönelim. Bu veritabanında Bilgisayar bölümündeki öğretim üyelerinin bilgileri saklanmaktadır. Bu veritabanı tek kullanıcıli ve çok basit bir sistem olduğu için veritabanı sistemi kullanmanın getirdiği avantajlar kolayca göze çarpmaz. Şimdi de buna benzer bir *Ö RENCİ* veritabanını ele alalım. Bu veritabanında yaklaşık on bin öğrencinin yereldiğini düşünürsek herhangi bir öğrencinin bilgilerine erişilmesi işlemi çok sık tekrarlanacaktır. Bu veritabanı çok büyük olsa bile tek kullanıcıli bir durumdur. Bir veritabanı sisteminin geleneksel-kağıt üzerinde tutulan kayıt sistemine karşı getirdiği avantajlar bu örneklerde daha kolay göze çarpmaktadır. Bu avantajların bazıları aşağıda listelenmektedir.

- **Compactness**
Büyük hacimli dosyalara gerek kalmaz.
- **Hız (Speed)**
Bilgisayar veriye erişim ve değiştirme işlemini insanların yapabileceğinden daha hızlı yapar .
Mesela 'Elimizdeki bal miktarı peynirden fazla mı ?' sorusu görsel veya elle herhangi bir araştırma yapmadan cevaplandırılabilir.
- **Daha az ağır ve sıkıcı iş(Less drudgery)**
Dosyaların güncellenmesi için sürekli tekrar edilmesi gereken işlemler bilgisayar tarafından daha kısa zamanda yapılabilir.

- **Geçerlilik(Currency)**

Verinin güncellenmesi işlemi istenen herhangi bir zamanda ve doğru bir şekilde gerçekleştirilir.

Yukarıda açıklanan avantajlar, tek kullanıcı veritabanlarından daha büyük ve karmaşık olan çok kullanıcı veritabanları için daha çok geçerlidir. Ancak veritabanlarının çok kullanıcı sistemler için getirdiği en büyük avantaj verilerin *merkezi kontrolüdür(Centralized Control)*. Herhangi bir uygulamada her programın kendi dosyalarının disk veya teyp birimleri üzerinde dağınık olarak yer alması bu verinin kontrolünü zorlaştırmaktadır. Ancak bir veritabanı sistemi tüm dosyalar aynı veritabanına bağlı olarak değişik birimler üzerinde saklansa da kolayca kontrol imkanı verir.

Veritabanı Yaklaşımının Yararları

Veritabanının merkezi kontrol kavramının getirdiği avantajlar şunlardır.

Veriler arasında tekrarlar önlenir

Birçok işletmede her uygulamada kullanılan veriler ayrı dosyalarda saklanmaktadır. Ancak veritabanı sistemi kullanıldığı zaman bu verilerin ayrı dosyalarda aynen veya küçük değişikliklerle tutulmasından dolayı ortaya çıkan yer kaybı ve veri tekrarlanması sorunu önlenmiş olur. Mesela bir işletmenin personel ve personel eğitimleri bilgilerini ele alalım. Bu uygulamaların gerektirdiği dosyalarda ortak kullanılan bilgiler yer almaktadır. Bölüm 1.2.1 de bahsedildiği gibi bu iki işlem birbirine entegre edilmiş dosyalar kullanılarak yapılırsa tekrarlar önlenmiş olur. Ancak bazı uygulamalarda veri tekrarlanması kaçınılmazdır. Bu durumda tekrarlanan verilerin dikkatli bir şekilde gözden geçirilmeden güncellenmesi gerekir.

Veriler arası uyumsuzluk ortadan kalkar

Veritabanına aynı konu veya kişiyle ilgili kaydın iki kez tekrarlanarak girildiğini varsayalım. Ve veritabanı yönetim sisteminin bu tekrarları kontrol etmediğini düşünelim. Bu durumda bu kayıtla ilgili herhangi bir değişiklik yapılmak istendiğinde sadece biri üzerinde işlem yapılırsa yani aynı kaydın bir yerdeki değeri farklı diğer yerdeki değeri farklı ise veritabanı tutarsız durumdadır(Inconsistent State). Bu koşullarda kullanıcıya yanlış, eksik hatta karşıt bilgi verilebilir. Eğer herhangi bir konu veya kişiye ait tek kayıt varsa veya tekrarlar ortadan kalkmadığı halde bunlar üzerinde kontrol sağlanmışsa

veritabanı hiçbir zaman tutarsız durumda kalmaz. Kullanıcının yaptığı değişiklikler otomatik olarak güncellenir.

Bu işleme Yayılmış Güncelleme (Propagating Updates) işlemler adı verilir. Güncelleme işlemleri kayıt ekleme, silme ve değişiklik yapma gibi işlemlerin hepsini kapsar. Bununla birlikte az sayıda ticari sistemde, eğer tekrarlar kontrol edilmiyorsa yayılmış güncelleme işlemleri otomatik olarak gerçekleşir.

Veri değişik birimler tarafından paylaşılabılır

Aynı verinin farklı kısımlarının değişik birimler tarafından kullanılması veya aynı tür verilerin farklı işlemlerde kullanılması bilgisayarda saklanan verilerin paylaşılabılır olma özelliğinin getirdiği sonuçlardır. Ayrıca yeni uygulamalarda da önceden depolanmış veriler kullanılarak sürekli aynı dosyaların oluşması önlenir.

Veri üzerinde standartizasyon gerçekleştirilir

Veritabanı yöneticisi (database administrator) verinin gösterimiyle ilgili çeşitli standartlar koyabilir. Uygulamada konulacak standartlar, toplu, yüklemeyle ilgili, bölümle ilgili, endüstriyel, ulusal ve uluslararası standartlar olarak gruplandırılabilirler. Saklanan veri formatı üzerinde bir standart belirlemek özellikle verinin değişik sistemler arasında geçişinin yapılması ve veri değiş tokuşu için gereklidir. Aynı zamanda verinin isimlendirilmesinde ve dökümantasyonunda birtakım standartlar geliştirilmesi verinin değişik birimler arasında paylaşılması ve anlaşılması açısından önemlidir.

Veri üzerinde güvenlik önlemleri alınır

Veriye erişimin kontrol edilebilmesi, önemli verilere erişimde yetkilerin verilebilmesi ve bu önlemlerin şifrelerle desteklenebilmesi bir veritabanı sisteminin getirdiği özelliklerdir. Veritabanı yöneticisi sistem üzerinde tüm yetkilere sahip olan bir kişi olarak veritabanına erişimin uygun kanallar üzerinden yapılmasını sağlayabilir. Özel bilgilere erişimde belli kişilere, belli işlemlere, ve bazı veri parçaları üzerinde yetki verilerek her kullanıcının her yere erişmesi önlenmiş olur. Eğer bu gibi önlemler alınmazsa bilgisayarda kurulan veritabanı sistemi, geleneksel veritabanı sistemlerinden daha fazla güvenlik riski altında kalır. Veritabanı sisteminin merkezi yapısı iyi bir güvenlik sisteminin geliştirilmesini gerektirir.

Verinin doğruluğu ve bütünlüğü kontrol edilebilir

Bütünlük özelliğinin problemi veritabanına kayıtlı bilgilerin doğru olması gereğidir. İki ayrı kayıt arasında aynı bilgiler arasında tutarsızlık olması bütünlüğün bozulduğunu gösterir. Bu durum sadece dpolanmış veri üzerinde değil aynı zamanda tekrarlar olduğu zamanda ortaya çıkar. Hatta tekrarlar olmasa bile bazı hatalı veriler oluşabilir. Daha veri girişi sırasında verinin ve yapılan işlemlerin doğruluğu başka bir deyişle geçerliliği kontrol edilebilir. Bazı verilerin, boş-0 değer taşıması, karakter ve nümerik bilgiler arasındaki karışıklıklar, yanlış tarih girişleri, nümerik değerlerde basamak hataları kontrol edilerek geleneksel yöntemlerle kontrol edilemeyen kullanıcı hataları ortadan kalkar. Mesela bir personelin haftada 40 yerine 400 saat çalışması veya olmayan bir bölümde çalışması gibi yanlış bilgiler veritabanında yer alabilir. Bu bilgiler biraz önce belirtildiği gibi daha güncelleme işleminin başında kontrol edilirse bu sorun ortadan kalkmış olur. Veri bütünlüğü özellikle çok kullanıcıli sistemlerde çok önemlidir. Çünkü bu tür sistemlerde bir kullanıcının yaptığı hatalı güncelleme işlemi başka bir kullanıcının yaptığı işi bozacak yanlış veri üretebilir. Bir çok veritabanı yazılımı bu konuda yetersiz kalmakta bu yüzden veri bütünlüğü konusunda birçok çalışma yapılmaktadır.

Çakışan istekler dengelenebilir

Herhangi bir kuruluşun tüm ihtiyaçları (şahısların kişisel istek ve ihyiyacalarına karşın) veritabanı yöneticisi tarafından bilinir. Veritabanı yöneticisi tüm sistemi bu istekleri dengeleyecek şekilde dizayn eder. Mesela bir grup veriye hızlı erişim yapmak daha önemliyse bu yüzden başka uygulamalarda aynı veriye daha düşük performansla erişim göz önüne alınmayabilir.

Veri Bağımsızlığı

Bu konuda yukarıda bahsedilen avantajlardan biri olmasına rağmen bu kitapta detaylı olarak bahsedilmeyecektir. Ancak uygulama programı yazımında verinin tipinin değiştirilmesinin uygulamanın yapısını değiştirmemesi şeklinde tanımlanabilir.

3.BÖLÜM

FOXPRO ve DİĞER VERİTABANI YAZILIMLARI

Veritabanı dünyası bugün bir yol ayrımına gelmiştir. Hergün gelişmeler olmakta ve bu endüstri sınırları belirsiz bir yöne doğru gitmektedir. Bununla birlikte günümüzde bu konuda pekçok seçenek karşımıza çıkmaktadır. Ayrıca bu dünyada *4. Nesil Dilleri (Fourth Generation Languages)*, İlişkisel Veritabanı Yazılımları dikkati çekmektedir. Bu konuların bilgisayar donanımıyla ilişkili ve proje ihtiyaçlarına uygun olarak ele alınması gerekmektedir. Dördüncü Nesil Dillerinin düşündüğümüzden daha hızlı ilerlemesi her problemi üçüncü nesil dilleriyle çözmeye çalışan programcıların kendilerini yabancı hissetmelerine sebep olmaktadır.

Bu çalışmada tüm veri tabanı yazılımları listelenmeyecektir. Ancak Foxpro'nun diğer diller arasından niye seçildiğini anlatmak için bu veritabanı yazılımlarından üç tanesi örnek olarak alınacak ve birbirleriyle karşılaştırılacaklardır.

PARADOX

Paradox, kişisel bilgisayarların çok yönlülüğünü ortaya çıkartan kolay kullanımlı ve çok güçlü bir veritabanı yazılımıdır. Paradox ile yapmak istediğimiz işlemleri otomatikleştiren basit veya karmaşık sistemler geliştirilebilir. Paradox SCRIPT isimli gerci yardımıyla LOTUS 1-2-3 teki makrolara benzeyen (bir dizi komutu bir tuşa set ederek bunları tek tuş darbesiyle tekrarlayan) işlemler yapılmasına imkan verir.

Paradox'ta depolanan bilgi sorgulanabilir, üzerinde hesap yapılabilir ve değişik şekillerde düzenlenebilir. Ayrıca Paradox'un menülerle çalışılabilen ortamından veritabanındaki veriler kolayca sorgulanabilir. Aynı şekilde 'what you see is what you get' yaklaşımına bağlı olarak kolayca sistem geliştirilebilir. Mesela bir ekran formu düzenlenirken ekran sonuçta görmek istediğimiz şekilde kolayca hazırlanabilir. Bu arada tüm teknik detaylar Paradox tarafından arka planda idare edilir. Bu şekilde bir veritabanı yazılımı kolayca tasarlanarak birkaç dakika içinde bilgi girişi yapmaya ve sorgulamaya hazır hale gelir.

Paradox'ta kullanıcıya yardımcı olmak üzere geliştirilmiş bir uygulama programı dili ve özel uygulama yazılımı üretici vardır. Büyük işletmelerde dBase, Lotus 1-2-3, Symphony, Pfs:file, Visicalc gibi popüler

yazılımları bilen elemanlar kolayca bulunurken asıl problem bu dillerin birbirleriyle entegre olarak çalışması sırasında ortaya çıkar. Paradox tüm bu ürünlerin formatlarını okuyabilir ve yazabilir.

Paradox yazılımı, 512 K belleğe, sabit diske, DOS 2.0 veya daha ileri bir işletim sistemine sahip herhangi bir IBM PC uyumlu bilgisayar üzerinde rahatça çalışabilir. 640K Belleğe sahip olmak ise çalışmaları rahatlatacaktır. Paradox belleği geçici bellek ve önbellek olarak iki parçaya ayırarak kullanır. Genelde %25 geçici bellek, %75 ise önbellek olarak kullanılır. Ancak bu oran Paradoxtaki EMS seçeneği kullanılarak değiştirilebilir. Paradox bir sayfada, seçime bağlı olarak 2-2000 satır arasında yazabilir. Yazıcıda otomatik olarak sayfa atlar ve yeni sayfadan yazılmaya başlanır. Bundan sonraki bölümde QUATRO PRO'nun güçlü özelliklerinden ve QUATRO PRO ile PARADOX'un birlikte çalışma şekillerinden bahsedilecektir.

QUATRO PRO

Son yıllarda Borland, programlama dilleri ve uygulama yazılımı üreticilerinin lideri olarak görülmektedir. Quatro Pro ise ürettikleri worksheet yazılımlarının en başarılı olanlarından biridir. Bu yazılım güçlü, değişik uygulamalara kolayca adapte edilebilen, kolay kullanımlı bir yazılımdır. Tuş özelliklerinin anlaşılması ve kullanımı çok basittir. Bu yüzden sistemi yüklemek ve çalışır hale getirmek çok kısa zamanda gerçekleşebilir. Quatro Pro ile çok karmaşık uygulamalar kısa zamanda yapılabilir.

Tüm worksheet programlarında kullanılan tablo, Quatro Pro'da 255 sütun ve 8192 satırdan oluşur. Bu şekilde toplam 2.088.960 ayrı alana erişilebilir. Bu alanlara metin, nümerik değerler veya formüller yazılabilir.

Quatro Pro, not defteri, referans tabloları ve hesap makinası özelliklerinin değişik kombinasyonlarda kullanılmasıyla genel amaçlı bir program gibi düşünülebilir. Bu yüzden finans modelleme, bütçe, tahmin ve analiz gibi birçok alanda kullanılır. Ayrıca istatistiksel ve bilimsel analizlerde de kullanılır. Quatro Pro'nun built-in fonksiyonları ise her çeşit matematik modelleme işlemine uygun kompleks işlemler gerçekleştirilebilir.

Quatro Pro'nun grafik özellikleri de bu alanlarda kullanılan diğer elektronik çizelge programlarından daha gelişmiştir. Sadece hesaplamalara dayalı grafikler değil aynı zamanda kendi çizim programıyla çizilen resimler, rapor şeklindeki metinler yazının içine konabilir. Slayt gösterileri hazırlanabilir. Ayrıca

başka çizim programlarıyla oluşturulmuş resimler Quatro Pro içine entegre edilebilir. Recordlar üzerinde her türlü arama, sıralama, ekleme, silme işlemleri kolayca yapılabilir. Başka yazılımlarla depolanmış veriler Quatro Pro'nun içine aktarılabilir. Quatro Pro'nun kelime işlemcisi yardımıyla oluşturulan tablolardan ve yapılan hesaplamalardan özet raporlar hazırlanabilir. Makro kaydetme özelliği ile bir işlem grubu tek tuşa basılarak gerçekleştirilebilir. Ayrıca hesaplamalarda 15 basamak hassasiyetle işlem yapılmaktadır. Daha üst basamaklar ise yuvarlatılır.

QUATRO PRO ve PARADOX

Quatro Pro ve Paradox birbirleriyle ilişkili kullanılmak için dizayn edilmiştir. Eğer yeterli bellek varsa her iki program aynı anda kullanılabilir. Aynı daha herikisinde de kullanılır ve birinden diğerine geçiş sağlanabilir.

TİCARİ AMAÇLI İLİŞKİSEL DİLLER

SQL, QBE, QUL gibi diller '*Sorgulama Dilleri (Query Language)*' olarak bilinirler. Ancak bunlar veritabanını sorgulamaktan başka veri yapısının taif edilmesi, verinin değiştirilmesi veya veri üzerinde güvenlik önlemlerinin alınması gibi özelliklere de sahiptirler.

Bu kitapta bu dillerin bir örneği olarak SQL dilinden bahsedilecektir.

SQL DİLİNİN ÖZELLİKLERİ

- **Veri Tarif Etme Dili (Data Definition Language- DDL)**
SQL DDL, tablolar arasında ilişkilerin tarif edilmesini, silinmesini kısaca ilişkilerin güncellenmesini sağlar.
- **İletişimli Veri İşleme Dili (Interactive Data Manipulation Language-DML)**
SQL, hem relational algebra'ya hemde tuple relational calculus'a destek verir. Veritabanına kayıt ekleme, silme ve güncelleme özelliklerine sahiptir.

- **Katılmış Veri İşleme Dili(Embedded Data Manipulation Language)**
SQL, PL/I, FORTRAN, Pascal, COBOL gibi genel amaçlı dillerde yazılmış programlara entegre edilerek kullanılabilir.
- **Görüş Alanı Tanımlama**
SQL DDL yardımıyla kullanıcının verinin sadece belli bölümlerini görmesi sağlanabilir.
- **Yetkiler**
SQL'de bir veya bir grup kullanıcıya tablo, ilişki veya viewların kullanımıyla ilgili değişik erişim yetkileri verilebilir.
- **Bütünlük**
R Sequel'de karmaşık bütünlük önlemleri için gerekli komutlar yer almaktadır. SQL'in yeni versiyonları daha çok bütünlük kontrolüne sahiptir.
- **İşlem Kontrolü**
SQL'de herhangi bir işlemin başlangıç ve bitişini seçmek için gerekli komutlarda yer almaktadır. Birçok uygulama yazılımında IBM SAA-SQL de dahil paralelliğin kontrolü için veri üzerinde kilit mekanizması uygulanır.

SQL 'de TEMEL KOMUT YAPISI

Bir SQL komutunun yapısı aşağıdaki gibidir.

- **SELECT**
- **FROM**
- **WHERE**

SELECT bölümünde yapılan işleme uygun komut ve sorgunun sonunda görüntülenmek istenen alanlar yer alır. Yani relational algebradaki projection işlemidir.

FROM kısmında ise sorgulanacak yada işlem yapılacak tablo seçilir. Yani relational algebradaki cartesian product işlemidir.

WHERE komutu ise sorgulamanın koşulunun seçilmesini sağlar. Yani relational algebradaki selection predicate'tir.

SQL'in GÜÇLÜ ÖZELLİKLERİ

SQL relational algebra'ya uygun işlemlerin kolayca gerçekleştirilmesini sağlar. Relational algebra'daki cartesian product, projection, algebra selection gibi kavramlar SQL'de From, Select ve Where komutlarıyla özdeştir. Her ikisinde de birleşim ve fark işlemleri yer alır. Sorgulama sonucu elde edilen değerler geçici olarak saklanabilir. Herhangi bir relational algebra komutu SQL'de kolayca ifade edilebilir. SQL bazı ek fonksiyonları ile Relational Algebra'dan daha güçlüdür. Ayrıca yüksek seviyeli FORTRAN, COBOL, PL/I, PASCAL ve C gibi dillerle birlikte kullanılması uygulama alanlarını genişletir.

FOX PRO'nun GÜÇLÜ ÖZELLİKLERİ

FoxPro genel anlamda yukarıda belirtilen veritabanı dillerinden fazla değişik değildir. Ancak bazı özellikleri FoxPro'nun güçlü bir veritabanı dili olmasını sağlar.

1.FoxPro 2.0(X) kullanımı mümkün olan tüm yayılmış belleği kullanır. 32 Bit'lik bir üründür. Foxpronun tüm standart fonksiyonları desteklenir. Ek olarak da aşağıdaki özellikler gelmiştir.

İndex sayısı sadece bellek ile sınırlıdır. Bu standart Foxpro için de geçerlidir.

Açık olan pencere sayısı, browse pencerelerinin sayısı ve bellek değişkenlerinin uzunluğu bellek ile sınırlıdır. Maksimum string uzunluğu 2 GigaByte'a kadar çıkabilir.

2.Bellek

Diğer veritabanı yazılımlarından farklı olarak bellek kullanımında büyük avantajlar getirir. Doğru şekilde düzenlenmiş ve konşekile edilmiş belleğin tamamını kullanabilir.

FoxPro'nun yüksek hızla kullanılabilmesi için bilgisayarın belleğinin standart 640K limitini aşmış olması gerekir. PC sınıfındaki mikrobilgisayarlarda üç tür bellek vardır.

Conventional Memory (C M)	(Standart Bellek)
Expanded Memory (EXP.M)	(Genişletilmiş Bellek)
Extended Memory (EXT.M)	Yayılmış Bellek)

a)Tüm mikrobilgisayarlar standart belleğe (640K'ya kadar) sahiptir. FoxPro'nun standart versiyonu en az 512K standart bellek kullanır. Belleğe yerleşik programlar yüklendikten sonra bunun 420K'ı serbest kalır.

b)Eğer yayılmış bellek kullanılırsa FoxPro iki kat daha hızlı çalışır.

3.SEGMENT LOADER

FoxPro'nun segment loader'ı özellikle network(ağ) ortamında uygulama programı hızını artırır. Ayrıca kütüphane mekanizması tarafından kullanılan genel bağlantı mekanizmasına destek verir.

4.RUSHMORE TEKNOLOJİSİ

Bu teknoloji bir grup recorda çok hızlı ulaşılmasını sağlayacak(tek record indeksli erişimle kıyaslanacak bir hızla) bir veri erişim tekniğidir. FoxPrp 2.0(x) kişisel bilgisayarlardaki milyonlarca recorddan oluşan veritabanlarına, mainframe veritabanı sistemlerine yakın bir hızla ulaşılmasını sağlar.

5.FOXPRO ve SQL

FoxPro 2.0(x) de aşağıdaki SQL komutları kullanılabilir.

- **SELECT**
- **CREATE TABLE**
- **INSERT**

6. DİĞER ARAÇLAR

FoxPro'nun gücünü destekleyen diğer araçları aşağıda görülmektedir.

- RQBE (Relational Query By Example)
- Screen Builder ve Menu Builder
- Project Manager
- Report Writer

7. GÖRÜŞ ALANI PENCERESİ

FoxPro veritabanları arasında birden çoklu ilişkilere kurabilir.

Bütün yukarıda belirtilenler SİSTEM KAPASİTESİ TABLO'sundan kolayca görülebilir. Sonuçta FoxPro maksimum performansla çalışan bir yazılımdır.

SİSTEM KAPASİTESİ
VERİTABANI VE İNDEKS DOSYALARI

SİSTEM KAPASİTESİ	FOX PRO	GENİŞLETİLMİŞ FOXPRO
Her bir veritabanı dosyasındaki maksimum kayıt sayısı	1 milyar	1 milyar
Her bir kayıttaki maksimum karakter sayısı	4000	4000
Bir keredeki maksimum alan sayısı	25	25
Her bir veritabanı alanındaki maksimum karakter sayısı	254	254
Her bir indeks anhtarındaki maksimum karakter sayısı (. IDX)	100	100
Her bir indeks anhtarındaki maksimum karakter sayısı (. CDX)	254	254
Her bir veritabanı dosyasındaki maksimum açık dosya sayısı	sınırsız	sınırsız
Bütün çalışma bölgelerindeki açık indekslerin maksimum sayısı	sınırsız	sınırsız

ALAN KARAKTERİSTİKLERİ

SİSTEM KAPASİTESİ	FOX PRO	GENİŞLETİLMİŞ FOX PRO
Karakter alanının maksimum büyüklüğü	254	254
Nümerik ve float alanların maksimum büyüklüğü	20	20
Alan adında yer alabilecek maksimum karakter sayısı	10	10

TABLO 3-1-A

HAFIZA DEĞİŞKENLERİ VE DİZİLER

SİSTEM KAPASİTESİ	FOX PRO	GENİŞLETİLMİŞ FOX PRO
Hafıza değişkenlerinin geçerli sayısı	256	256
Hafıza değişkenlerinin maksimum sayısı	3600	36.000
Maksimum dizi sayısı	3600	36.000

RAPOR YAZMA KAPASİTELERİ

SİSTEM KAPASİTESİ	FOX PRO	GENİŞLETİLMİŞ FOX PRO
Bir rapor tanımlamasındaki maksimum obe sayısı	sınırsız	sınırsız
Bir rapor tanımlamasındaki maksimum doğru sayısı	55	255
Gruplama seviyelerinin maksimum sayısı	20	20

PENCERE DESTEĞİ

SİSTEM KAPASİTESİ	FOX PRO	GENİŞLETİLMİŞ FOX PRO
Maksimum açık pencere (her tipte)	sınırsız	sınırsız
Açık izleme pencerelerinin maksimum sayısı	25	25

TABLO 3-1 B

BÖLÜM 4

ÖĞRENCİ OTOMASYON SİSTEMİNİN ÇALIŞMASI

Öğrenci otomasyon sistemi menüsü beş kısımda oluşur:

1_ ÖĞRENCİ ,

2_ DERS ,

3_ NOT ,

4_ BİLGİLER ,

5_ ÇIKIŞ .

MENÜ SİSTEMİ**I. ÖĞRENCİ****1. İLK KAYIT**

- 1_ KAYIT BİLGİLERİ
- 2_ SOSYAL DURUM
- 3_ NÜFUS BİLGİLERİ

2. YABANCI

- 1_ YABANCI BİLGİ
- 2_ EMNİYET BELGE

3. ÖĞRENCİ BELGE**4. KARTLAR**

- 1_ KİMLİK
- 2_ PASO

5. DERS**6. DEFTER**

- 1_ DEFTER GİRİŞ
- 2_ BİTİRME PROJESİ

7. KARNE

- 1_ DERS TANIM
- 2_ KARNE BİLGİLER
- 3_ KARNE LİSTESİ

8. DERS DİLEKCESİ**II. NOT GİRİŞ**

- 1_ VİZE
- 2_ FİNAL
- 3_ BÜTÜNLEME

III. BİLGİLER**1. ÖĞRETMEN**

- 1_ BİLGİ GİRİŞ
- 2_ LİSTE

2. ASKER

- 1_ KİMLİK BİLGİ
- 2_ OKUL BİLGİ

3. BÖLÜM

- 1_ BÖLÜM TANIM
- 2_ BÖLÜM LİSTE

IV. SAAT**V. ÇIKIŞ**

- 1_ YENİDEN İNDEKSLEME
- 2_ SONUÇ

PROGRAMLARDA KULLANILAN VERİTABANI DOSYALARI
--

VERİTABANI DOSYALARI	ALAN NO	BÜYÜKLÜK (BYTE)	VERİTABANINA BAĞLI PROGRAMLAR
ASKERLIK.DBF	23	320	ASKIMLIK, ASOKUL
BOLUM .DBF	09	226	BOLUMBIL, BLUMLIST
DERSLER .DBF	31	415	DISRAPOR, DEFTERI
DILEKCE .DBF	18	456	DILEKCE
KIMLIK .DBF	20	310	OGKIMLIK, PASO
NOTLAR .DBF	17	116	VIZE, FINAL, BUTUNLEM, SONUCA
OGRENCI .DBF	59	756	KAYIT, SOSYAL, CUZDAN, OGBELGE
OGRETMEN.DBF	13	444	HOCALAR
SONOTI .DBF	35	282	KARNEGIR, KARNELST, KARNEKG
YABANCI .DBF	27	392	YABANCI, EMNBELGE

TOTAL	252	3717
-------	-----	------

Öğrenci Kayıt Bilgileri

Y.T.Ü

E.E.F. Bilgisayar Bilimleri Ve Mühendisliği Bölümü

ÖĞRENCİ NO.....:8811012

SINIF.....:

ŞUBE.....:

BÖLÜMÜ.....:

MEZ. OL. OKUL...:

KAYIT DURUMU....:

GENEL DURUMU....:

ADRES.....:

OKUL KİM. NO. :

PROGRAM KODU....:

YARIYIL.....:

GİRİŞ PUANI.....:

İETT NO.:

YURTTA KAL(E/H):

İNTİBAK (E/H)...

<yarDim>

< Yeni >

< Sakla >

< İptal >

< sil >

<soNraki> <önCeki> <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

Menü şeridi her bir menü bloğu ile bağlantı kurulmasına olanak sağlar. Bu şerit popup menülerin açılmasına ve istenen menü seçeneğinin seçilerek gerekli işlemlerin yapılmasına yardımcı olur.

Menü şeridinin her her bir bölümü, menü blokları ve seçenekleri aşağıda detaylı olarak açıklanmıştır.

4.1 ÖĞRENCİ MENÜSÜ

ÖĞRENCİ menüsü seçeneklerden ve yeni bilgiler girilmesine olarak veren alt menülerden oluşur.

Dahası yabancı bir öğrenci dosyası üzerinde düzenleme yapılması veya bazı bilgilerin değiştirilmesi de mümkündür. Ayrıca bu menüde bir öğrencinin kimlik kartı basılmaya hazır hale getirilebilir.

4.1.1 İLK KAYIT

İLK KAYIT yeni öğrencilere ait bilgilerin girilmesine ve bu bilgilerin (ÖĞRENCİ.DBF) isimli çalışma alanına kaydedilmesine olanak verilir. ÖĞRENCİ menü bloğundan İLK KAYIT seçilirse üç seçenekten oluşan bir alt menü görünür:

- * KAYIT BİLGİLERİ
- * SOSYAL DURUM
- * NÜFUS BİLGİLERİ

4.1.1.1 KAYIT BİLGİLERİ

KAYIT BİLGİLERİ bir kayıttın alanlarına bilgi girilmesine olanak verir. Bu ekran içinde öğrenci numarası (Fakülte Numarası), sınıf (Sınıf) ve bölümü (Dalı) gibi bilgiler isteyen alanlar vardır.(Bu ekranın şekli önceki sayfada görülmektedir).

Son alandaki bilgiler girildikten sonra kursör doğrudan bu bilgilerin saklanmasına yarayan < SAKLA > butonuna gider. < ENTER > tuşuna basılarak veya mouse ile bu durumda kayıta yer alan bilgiler (ÖĞRENCİ.DBF) adlı çalışma alanına kaydedilmiş olur, aynı anda ekranın sağ üst köşesinde YENİKAYIT SAKLANDI " mesajı görülür.

Bu ekranda iki tip kontrol söz konusudur, bir ekranın alt kısmında diğeri de ekranın sağında yer alır.

Birinci kontrol şu seçeneklerden oluşur:

< Sonraki >, < önCeki >, < Birinci >, < Sonraki >, < Ara >, < Tamam >.

Bu seçeneklerin yaptığı işler şöyledir ;

* < soNrakı > ... bir sonraki kayıta yer alan bilgilerin görülmesine olanak verir.

* < önCeki > ... bir önceki kayıta yer alan bilgilerin görülmesini sağlar.

* < biRinci > ve < sOnucu > sırasıyla kayıta başındaki ve sonundaki bilgilerin görülmesine olanak verir.

* < Ara > ... en önemli kontrol düğmelerinden biridir. istenen bir kaydın veya kayıtların bulunmasını sağlar. Aynı zamanda bütün mümkün indeks alanlarında indeksleme yapılması mümkündür. Dahası çıkışlar ekranda gösterilebilir veya printerden alınabilir.

Seçilen ekranla gerekli tüm çalışmalarınızı bitirdikten sonra bu aktif ekranı kapatmak için < Tamam > seçeneğini kullanabilirsiniz.

İkinci ve son kontrol tipi ise şu seçenekleri içerir:

< yarDim >, < Yeni >, < Sakla >, < iPtal >, < siL >

* < yarDim > ... Kullanıcının seçilen ekranı kullanmasına yardımcı olacak kuralları içerir.

* < Yeni > ... Aktif ekranda yeni bir kayda ait yeni bilgilerin girilmesine olanak sağlar. < Yeni > seçeneği ilk seçildiğinde bilgi alanlarına boşluklar yerleştirilir ve kursör ilk alana gelir. ilk alanın doldurulmasından sonra bir uyarı penceresi çıkar:

" LÜTFEN DEĞİŞİKLİKLERİ ONAY LAYINIZ " .

* < Sakla > seçeneği aktif ekrandaki yeni bilgileri veya yapılan değişiklikleri saklamaya yarar. Son saklama işleminden sonra herhangi bir değişiklik yapılmıyorsa <Sakla> seçeneği kullanım dışıdır.

Bunlara ek olarak karşılaşılabilecek iki uyarı penceresi daha vardır:

1_ Yeni bilgi girme işlemi bitirilerek < sakla > seçeneği seçildiğinde ise şu mesaj görülür:

ÖĞRENCİ SOSYAL DURUM BELGESİ			
ÖĞRENCİ NO.: 8811012	ÖSYS-PUANI:	YABANCI DİL:	TARİH: / /
ADI VE SOYADI...:ahmet DOĞUM YER/TARİH:Adana GELDİĞİ OKUL...: ASKERLİK ŞUBESİ: BABASININ İŞİ...: MEDENİ HAL.....: BÖLÜM ADI.....: FAKÜLTE ADI.....: BABA ADI:mehmet ANA ADI:Fatma Albyrak SÜREKLİ BABA ADRESİ.: ŞİMDEKİ ADRESİ.....:			sertkaya 22/07/71 <yarDim> < Yeni > < Sakla > < Iptal > < sil >

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

" YENİ KAYIT SAKLANDI "

2- Bazı değişiklikler yapılarak < Sakla > seçeneği seçildiğinde ise şu mesaj görülür:

" KAYITTA YAPILAN DEĞİŞİKLİKLER SAKLANDI "

* < iptal > ... Bu seçenekle yeni girilen bilgiler veya yapılan değişiklikler kaydedilmemişse iptal edilebilir. Kayıt edildikten sonra bilgiler ancak < Sil > seçeneği kullanılarak silinebilir. Bu seçenek ancak yeni bilgi girildikten sonra veya bazı değişiklikler yapılmışsa kullanımdadır.

* < Sil > seçeneği aktif veritabanı veya veritabanlarından bir kaydın çıkarılması için kullanılır.

Silmek işlemi sırasında hataları önlemek için silme işlemi onaylamak için < Evet > seçildiğinde tekrar iki seçenekten oluşan bir uyarı penceresi görülür:

< Evet > , < Hayır >

Eğer < Evet > seçeneği seçilirse seçilmiş olan kayıt aktif veritabanı dosyasından çıkarılacaktır. Ancak <Hayır > seçilirse veritabanı dosyasında bir değişiklik yer alamayacak sadece uyarı penceresi kapanmış olacaktır.

NOT: Klavye yerine mouse kullanılması daha yaygındır. çünkü mouse komut seçiminin çok kolay ve hızlı yapılmasını sağlar. Oysa klavye işlemleri daha zevksiz kılar ve daha fazla zaman kaybına neden olur.

4.1.1.2 SOSYAL DURUM

İlk KAYIT menüsünden SOSYAL DURUMU seçeneği seçildiğinde saklanan eski bilgilerin bulunduğu bir giriş / çıkış ekranı görünür. Bu ekran yeni kayıt veya kayıtlar eklenmesine yada önceden kaydedilmiş bilgi üzerinde bazı değişiklikler yapılmasına olanak verir.

Bu kısım öğrencinin sosyal durum, doğum yeri ve yıl, babasının ismi, ve mesleği ve adres gibi öğrenciye ait sosyal bilgilerin saklandığı kısımdır. (Bu ekran bir önceki sayfada gösterilmiştir).

NÜFUS CUZDANI		NÜFUS CUZDANI	NÜFUSTA KAYITLI OLDOĞU YER
FAKÜLTE NO.:8811012	İLİ.....:		<yarDim>
ÖĞRENCİ ADI:ahmet	İLÇESİ.....:		
SOYADI.....:sertkaya	CİLT NO. ...:6235/87		< Yeni >
BABA ADI....:mehmet	SAHİFE NO. :234A		< Sakla >
ANA ADI....:Fatma	KÜTÜK NO. :		< Iptal >
DOĞUM YERİ.:Adana	HANE NO ...:		
DOĞUM TARİH:22/07/71	CİNSİ.(E/K):		
MEDENİ HALİ:	TARİH.....: / /		
KAN GURUBU :	IDARE ADI :		
MAHALLE / KOY :	NÜF. CUZ.NO:		< siL >
karta			

<soNraki>	<önCeki >	<biRinci>	<sOnuncu>	< Ara >	« Tamam »
-----------	-----------	-----------	-----------	---------	-----------

THE FULL SCREEN OF CUZDAN.

Bu ekrarla kullanılan kontroller KAYIT BİLGİLERİ (4.1.1.1) için kullanılanlarla aynıdır ve aynı biçimde çalışır.

4.1.1.3.NÜFUS BİLGİLERİ

Giriş/Çıkış işlemlerinin yapıldığı ekranlardan birisi de NÜFUS BİLGİLERİ ekranıdır. Buradaki, İLK KAYIT menüsü, sosyal veri ekranında bulunan bilgilere benzer bilgilerin yanında, öğrenci için gerekli olan, baba adı, cinsiyet, kan grubu, doğum yeri gibi bilgileri de içerir (Bir önceki sayfadaki şekile bakınız).

Bu bölümdeki kontroller de daha önceki bölümlerdeki kontrollerin aynısıdır. 4.1.1.1. bölümünde ayrıntılı olarak incelenen bu kontroller kısaca şöyle özetlenebilir :

<birinci>, <sonraki>, <Sonuncu>, <önceki> seçenekleri, mevcut kayıtlardan en baştaki, en sondaki, bir önceki ve bir sonraki kayıtları görmeyi mümkün kılar.

<Ara> seçeneği ile aktif veritabanı üzerinde istenen bir kayıtların bilgileri görülebilir veya printer'dan çıkış alınabilir.

<Tamam> seçeneği ise aktif window'un kapanmasını sağlar.

4.1.2 YABANCI

Yabancı öğrenciler ile ilgili işlemler YABANCI menüsü kullanılarak yapılabilir. Bu menü kullanılarak yapılan girişler YABANCI.DBF file'ında saklanır.

YABANCI menüsündeki işlemler iki bölümde yapılmaktadır :

* YABANCI BİLGİLER

* EMNİYET BELGE

YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
ELEKTRİK-ELEKTRONİK FAKÜLTESİ
DEKANLIĞI

SAYI :B.30.2.YIL.0.49.00.04/

Tarih : / /

KONU :

İstanbul İli Emniyet Müdürlüğü

Emniyet Amirliği,

ŞEHİR

Fköltemiz

inden numaralı

Mühendisliği Bölümü

sinif öğrenciler

öğretim yılında almış olduğu

no.lu Kimlik kartını zayi ettiğini

belirten gazete duyurusu getirmiştir.

Adi geçen öğrencimize, Başbakanlık Özlük ve Yazı İşleri Genel Mdürlüğü'nün 15.1.1981 gün ve 382-2300 sayılı genelgesi uyarınca "kayda alındı" belgesi verilmesini rica ederim.

Saygılarıma,
DEKAN Prof.Basri Çetin

< Yeni >

< Yazıcı >

« Tamam »

YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
ELEKTRİK - ELEKTRONİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

ARİH : / /
AYI :B.30.2.YIL.0.49.00.04/

oğlu/kızı 'nin / /
arihinden Üniversitemiz Elektrik-Elektronik Fakültesi Bilgisayar
ilimleri ve Mühendisliği Bölümüne numara ile kayıt edildiğini
e halen bu Bölümün sınıfında BURLU/BURSSUZ/KREDİLİ olarak kayıtlı
lduğunu bildirir bu belge adi geçen öğrencinin dilekçesi üzerine
üzenleşmiştir.

BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE MÜHENDİSLİĞİ
BÖLÜM BAŞKANI
Prof.Dr.M.YAHYA KARSLİĞİL

< Yeni > < Yazıcı > « Tamam »

4.1.2.1 YABANCI BİLGİLER

YABANCI BİLGİLER'de aşağıdaki iki işlemten birisi seçilebilir :

- * **YABANCI ÖĞRENCİ BİLGİ FORMU**
- * **İKAMET TEZKERESİ BİLGİ**

1-YABANCI ÖĞRENCİ BİLGİ FORMU öğrencinin ad-soyad, baba adı, öğrenim durumu, Türkiye'deki ikamet adresi bilgilerinden oluşmaktadır.

2-İKAMET TEZKERESİ BİLGİ bölümü, pasaport gibi kimlik belgeleri için gerekli bilgilerin girişinde kullanılır.

4.1.2.2. EMNİYET BELGE

EMNİYET BELGE, vize işlemleri için göçmen bürolarından istenen formların hazırlanmasında kullanılır. **EMNİYET BELGE** seçildiğinde ilk olarak ekrana boş bir form gelir. Form gerekli bilgilerle doldurulduktan sonra eğer çıkış almak isteniyorsa menü'den **<YAZI>** seçeneği seçilir. Daha sonra bilgi girişine devam etmek isteniyorsa **<YENİ>** seçeneği seçilir. Bütün işlemler bittiğinde, **EMNİYET BELGE** ekranından çıkış için, **<Tamam>** seçeneği seçilir.

4.1.3 ÖĞRENCİ BELGE

ÖĞRENCİ BELGE ekranı kullanılarak, öğrenci belgesi için gerekli bilgiler girilir ve printer çıktısı alınabilir.

4.1.4 KARTLAR

KARTLAR seçeneği, kimlik, paso gibi kimlik kartları bilgilerinin hazırlanması ve gerektiğinde bu bilgiler üzerinde değiştirme, silme gibi işlemler yapılması istendiğinde kullanılır. Bu bilgiler **KIMLIK.DBF** file'ında saklanır.

ÖĞRENCİ KİMLİK BİLGİLERİ	
ÖĞRETİM YIL : 93/94	
ÖĞRENCİ NUMARA: 8711020	
ADI VE SOYADI : Suleyman Yilmaz	
DOĞUM YER/TAR.: Topkapi 11/11/70	
BABA ADI.....:	
BÖLÜM.....:	
FAK./YÜK.OK :	
<u>NÜFUSA KAYITLI OLDUĞU YER</u>	
CILT.....:	SERİ NO.:
SAYFE ...:	KÜTÜK ...:
İLİ.....:	
İLÇESİ...:	
KÖY/MAHL:	

<yardim>

< Yeni >

< Sakla >

< Iptal >

< sil >

<sonraki> <önceki> <birinci> <sonuncu> < Ara > « Tamam »

IETT PASO BİLGİLERİ

ÖĞRETİM YIL...:93/94 ÖĞRENCİ NUMARA:8711020
 ADI SOYADI....:Suleyman Yilmaz
 DOĞUM YER/TAR.:Topkapi - 11/11/70
 PASO NUMARA...:433296

Okulun/Bölümü:Bilgisayar Bilim. Ve Müh.
 Sınıf No.....:4
 Ev Adresi.....:Vatan Cd. Ap. 33

< Yeni > < Sakla > < İptal > < sil >

<soNraki>

<önCeki >

<biRinci>

<sOnuncu>

< Ara >

« Tamam »

KARTLAR menüsü iki alt menüden oluşmaktadır:

- * **KİMLİK**
- * **PASO**

4.1.4.1.KİMLİK

Öğrenci kimlikleri **KİMLİK** ekranı kullanılarak hazırlanabilir. **KİMLİK** ekranı üzerinde **<Yeni>** seçeneği seçilerek bilgi girişi yapılabilir. Yeni kayıt girişi yapmak için, (?)'ne basılır. Bu durumda, **OGRENCLDBF** file'ından öğrencilerin numaralarını gösteren liste gelir. Bu liste üzerinden istenen öğrencinin numarası seçilerek, öğrencinin kimlik için gerekli bütün bilgilerinin **OGRENCLDBF** file'ından kopyalanması sağlanmış olur. **<Sakla>** seçeneği seçildiğinde, bu bilgiler **KİMLİK.DBF** file'ına kaydedilir.

4.1.4.2 PASO

Öğrenci pasoları **PASO** ekranı kullanılarak hazırlanabilir. **PASO** ekranı, öğrenci ad-soyad, numara, okul adı, bölüm adı, numarası, adres gibi alanlardan oluşmaktadır.

4.2. DERS MENÜ

DERS menüsü üzerinden, diploma kayıtları, ders listeleri, not listeleri, her öğrencinin aldığı derslerin listesi, gibi bilgilere erişmek, gerekiyorsa değişiklik yapmak mümkündür.

DERS menüsünün üç seçeneği vardır :

- * **DEFTER**
- * **KARNE**
- * **DERS DİLEKÇESİ**

4.2.1 DEFTER

DEFTER seçeneği seçildiğinde, OGRENCI.DBF ve DERSLER.DBF file'ları açılır.

DEFTER iki alt menüden oluşmaktadır:

* DEFTER GİRİŞ

* BİTİRME PROJESİ

4.2.1.1. DEFTER GİRİŞ

DEFTER GİRİŞ seçildiğinde, öğrenci adı, numarası, ders adı, kredi, ders notu gibi, yeni bir kayıt girişi için gerekli olan alanlar ekrana gelir.

DEFTER GİRİŞ'de iki grup kontrol komutu vardır.

İlk grup kontrol komutları 6 seçenekten oluşmaktadır:

<soNraki>,<önCeki>,<biRinci>,<sOnuncu>,<Ara>,<Tamam>

Bu seçeneklerin görevleri daha önceki bölümlerde açıklanmıştır.

İkinci grup kontrol komutları ise 5 seçenekten oluşmaktadır:

1- <yarDım> seçeneği seçildiğinde, açık window'un nasıl doldurulması gerektiğini açıklayan bilgiler ekrana gelir.

2- Bilgi girişi için <Yeni> seçeneği seçilir. <Yeni> seçildikten sonra gelen giriş ekranında, cursor NUMARA alanı üzerine getirilerek soru işareti tuşuna(?) basıldığında öğrenci numaraları listesi ekrana gelir. Bu liste üzerinden, istenen öğrencinin numarası seçildiğinde, OGRENCI.DBF file'ından bu öğrencinin

Adı

Soyadı

Doğum Yer

Doğum Tarihi

Baba Adı

DİPLOMA PROJE SİNAV RAPORU

E.E.F. Bilgisayar Bilimleri Ve Mühendislik Bölümü

FAKÜLTE NUMARA:9311018

ADI VE SOYADI.....:recep

bahar

< Yeni >

DİPLOMA PROJ.KONUSU.....:

DİPLOMA PROJ.YÖNETİCİSİ:

DİPLOMA SİNAV TARİHİ.... / /

< Sakla >

DİPLOMA SİNAV SAAT.....:

DİPLOMA PROJ.NOTU.....:

< Iptal >

JÜRİ ÜYESİ.....:

JÜRİ ÜYESİ.....:

JÜRİ ÜYESİ.....:

< siL >

<soNraki>

<önCeki >

<biRinci>

<sOnuncu>

< Ara >

« Tamam »

bilgilerinin kopyalanması sağlanmış olur. Dersi kopyalamak için,yine (?) tuşuna basılabilir. Bu tuşa basıldığında, derslerin isimlerini gösteren DERSLIST listesi ekrana gelir. Bu liste üzerinden istenen ders seçilerek bu dersin adının aktif ekrandaki ders alanına kopyalanması sağlanmış olur. Daha sonra gerekli olan diğer bilgilerin de girişi yapılır.

Bu veritabanı file'ında ders kodu alanı, dersin okutulduğu sınıf ve sömestr bilgilerini gösteren iki bilgidir oluşmaktadır. Örneğin ikinci sınıf, birinci dönemde okutulan FİZİK dersi "21 FİZİK" olarak kodlanır.

4.2.1.2 BİTİRME PROJESİ

Bitirme Projesi sınav raporu işlemleri için, **BİTİRME PROJESİ** seçeneği seçilmelidir. Burada yapılan yeni kayıt girişleri ve mevcut kayıtlarda yapılan değişiklikler **DERSLER.DBF** file'ında saklanır.

4.2.2 KARNE

DERS menüsünden KARNE seçeneği seçildiğinde öğrencinin karne bilgilerinin yanısıra eğitim programı için de yeni bilgi girişi yapılabilir. Mevcut bilgiler üzerinde değişiklik yapılabilmesi de olanaklıdır. Ayrıca, herhangi bir öğrencinin karnesi ekranda görülebilir veya yazıcı çıkışı olarak alınabilir.

4.2.2.1 DERS TANIM

Giriş/Çıkış ekranının bu bölümünde yeni bir kayıt için veri alanlarına bilgi girişi yapılabilir veya eski bilgiler değiştirilebilir. DERS TANIM ekranı bir ders adının kredi sayısı ile birlikte girilebilmesine olanak tanır. Aynı zamanda sınav sonuçlarının da girilebilmesini sağlar (Vize, Final ve Bütünleme olarak).

Ders Adı Girişi Nasıl Yapılır?

Önce, yeni bir kayıt girebilmek için <YENİ> tuşuna basılarak boş veri alanları açılır. Bundan sonra, imleç Ders Adı alanında iken ? tuşuna basılarak dört yıldaki derslerin isimlerini içeren liste

KARNE GİRİŞİ

ADI VE SOYADI.....AHMET KAYA
 NUMARASI.....9011020
 DERS KODU VE ADI : - 11 Linear Cebir

1.YIL.....:90/91	2.YIL.....:
VİZE ORTALAMA: 70	VİZE ORTALAMA:
FINAL.....: 70	FINAL.....:
BÜTÜNLEME.....:	BÜTÜNLEME.....:

SON DERECE.....: 70
 SON DERECE HARFLE :YETMİŞ

<yardim>

< Yeni >

< Sakla >

< Iptal >

< sil >

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

görüntülenir. Bu durumda iken belirlenen ders adı mouse tuşu ile işaretlenir. Böylece bu isim aktif pencerenin ilgili veri alanına kopyalanmış olur.

(Bir önceki sayfada verilen tam ekran şekline bakınız.)

Bir dersin iki kereden fazla tekrarlanabilme olasılığı olduğundan ekran, sınav sonuçlarının girilmesi için iki farklı veri alanı gurubu içerir. Bu gruplar şunlardır:

(1) 1.YIL

(2) 2.YIL

VİZE

VİZE

FİNAL

FİNAL

BÜTÜNLEME

BÜTÜNLEME

Bir öğrenci bir derse ilk kez kayıt olduğunda yalnızca ilk grup veri alanı doldurulur. Eğer öğrenci dersten geçerse (final veya bütünleme sınavında) imleç ikinci grup alana gitmek yerine final sonucu alanına geçer. Bununla beraber eğer öğrenci dersten başarısız olursa imleç final sonucu alanına gitmek yerine ikinci grup alanlara geçer ve veri alanları normal şekilde doldurulabilir.

Ayrıca, eğer bir öğrenci dersi ikinci kez de geçemez ise bu durumda verilerdeki değişiklikler yalnızca ikinci grupta yapılabilir.

4.2.2.2 KARNE BİLGİLERİ

Bu bölümde, KARNE BİLGİLERİ seçeneği herhangi bir öğrenciye ait kişisel bilgilerin ve öğrenim süresi ve tarihi gibi öğrencinin öğrenim programı ile ilgili bilgilerin girilmesini sağlar.

Bir öğrencinin kişisel bilgileri (OGRENCI.DBF) dosyasından KARNE BİLGİLERİ alanlarına okunur ve (SONOT1.DBF) dosyasına kaydedilir.

İmleç öğrenci numarası alanına getirilerek ? tuşuna basılır ve ana ekranın ortasında öğrenci numaralarını içeren bir liste görüntülenir. İstenen numara seçilerek KARNE BİLGİLERİ veri alanına kopyalanır ve aşağıdaki alanlar doluncaya dek ENTER tuşuna basılır.

ADI
 # SOYADI
 # DOĞUM YERİ
 # DOĞUM TARİHİ
 # YABANCI DİLİ
 # GİRİŞ PUANI

Diğer veriler klavyeden girilir.

4.2.2.3 KARNE LİSTESİ

KARNE LİSTESİ üç bölümden oluşan bir ekrandır.

Bunlardan ilki yeni fakülte numarası girişini sağlayan boş "FAKÜLTE NUMARA" alanıdır. İkincisi üç seçenekten oluşan ve kontrol indeksi seçimini sağlayan bir listedir. Bu seçenekler şunlardır:

- 1- kayıt numarasına göre indeks
- 2- ders koduna göre indeks
- 3- ders adına göre indeks

Son kısım ise denetim komutu seçenekleridir.

Bu bölüm belirlenen bir öğrencinin, numarasının girilmesi ile karnesinin ekranda görüntülenmesini sağlar.

<YARDIM> basma butonu mouse ile işaretlendiğinde bir komut penceresi açılır. Bu ekranın nasıl kullanılacağı bu pencere içinden görülebilir.

<YENİ> basma butonu fakülte numarası girişi için boş bir alan açar ve yeni bir fakülte numarasının girilebilmesini sağlar.

<TAMAM> basma butonu ise geçerli ekranın kapatılmasını sağlar.

DERS ALMA DİLEKÇESİ
YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
ELEKTRİK-ELEKTRONİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

MARA.....:8711012
 I SOYADI:ALİ

BALLI

26/05/94

< yarDim >

< Yeni >

< Sakla >

< Iptal >

< siL >

DERS ADI	KREDİ	SN	DERS ADI	KREDİ
----------	-------	----	----------	-------

Data Yap.Algoritma	3	4	Ger.Zamanli Bilgisayar	3
Mikro İşlemciler	3			
Mikro İşlemci Lab.	3			
Yazlim Müh.Giriş	3			
Yapay Zeka	3			
Bilgisayar Donanımı	3			
İngilizce VII	4			

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

4.2.3 DERS DİLEKÇESİ

DERS DİLEKÇESİ ilgili yarıyla ait derslerin düzenlenmesini sağlayan ekranı görüntüler.

Yeni ders isimleri girişi için DERS DİLEKÇESİ ekranının kullanımı <YENİ> basma butonunun işaretlenmesi ile gerçekleştirilebilir. Bu durumda boş veri alanları açılır ve imleç ekranın ilk veri alanı olan (Tarih) alanına gider. ENTER tuşuna basıldığında tarih bilgisi sistemden okunarak bu alana yazılır.

İmleç FAKÜLTE NUMARASI alanında iken ? tuşuna basıldığında DERSLER.DBF dosyasından okunan ve öğrenci numaralarını içeren bir liste görüntülenir. İstenen numara belirlenerek mouse düğmesi ile işaretlenir.

Bu durumda belirlenen numara "FAKÜLTE NUMARASI" alanına kopyalanır ve ENTER tuşuna iki kez basılarak seçilen öğrencinin adı ve soyadı görüntülenir.

Eğer ders adı alanları doldurulmak istenirse imleç soldaki kutunun ilk alanına getirilir. Soru işareti (?) tuşuna basılarak dört yıla ait ders isimleri ders kodları ile birlikte bir liste halinde görüntülenir. İstenen ders adı mouse ile işaretlenir. Bu durumda ders adı seçilen ilk ders adı alanına kopyalanır. Bu işlem, gerekli tüm ders adlarının girişi tamamlanıncaya kadar tekrar edilir.

Kod iki basamaklı bir kod olduğundan ilk basamak sınıf numarasına karşılık düşer ve böylelikle herhangi bir sınıf için ilk ders adı seçimi, numarasına basmak suretiyle kolaylıkla yapılabilir.

NOT:

Ders adları girişi için 14 alan vardır. Bununla beraber, derslerin sayısını kredi toplamı sınırlar. Örneğin Bilgisayar bölümünde bir yarıyıl için kredi toplamı 33 dür. Bu hesaplama program tarafından değil kullanıcı tarafından yapılır.

4.3 NOT GİRİŞİ

Eğer sınav sonuçlarının bir veri dosyasına girişi istenirse, ana menuden NOT GİRİŞİ seçeneği seçilir. NOT GİRİŞİ menüsü şunları içerir:

VIZE NOT GİRİŞİ

FAKÜLTE NO.:8511022

ADI VE SOYADI ...:Yahya

Demirel

ÖĞRETİM YILI....:

SINIF.....:4

SOMESTRE.....:2

DERS ADI.....:Economi

1.VİZE.....: 80

2.VİZE.....: 70

3.VİZE.....: 50

VIZE ORTA. NOTU : 67

<yarDim>

< Yeni >

< Sakla >

< İptal >

< siL >

<soNraki> <önCeki> <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

FINAL NOT GİRİŞİ

ÖĞRENCİ NUMARA	8711018		< Yeni >
ADI VE SOYADI	Recep	Erdoğan	
ÖĞRETİM YILI	93/94		< Sakla >
SINIF.....	3		
SOMESTRE.....	1		< İptal >
FINAL TARİHİ	14/02/94		
DERS ADI.....	Bilgisayar Donanımı		< Sil >
VİZE ORT.NOTU	67		
FINAL NOTU....	68		
SONUC NOTU....	75	VİZE %	10
BAŞARI DURUM	Başarılı		

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

- * VİZE (Yılıçi sınavı)
- * FİNAL
- * BÜTÜNLEME

4.3.1 VİZE

VİZE seçeneği yılıçi sınav sonuçları giriş ekranını görüntüler. Böylelikle, öğrenci numarası, ders adı, herbir ders için üç yılıçi sınav sonucu ile bunların ortalaması bilgilerinin girişi yapılabilir.

Bu kısım (DERSLER.DBF) dosyası ile bütünleştirilmiştir. Yeni bir kayıt girilmek istendiğinde, <YENİ> basma butonu işaretlenerek imleç, öğrenci numarası alanına götürülür. Soru işareti (?) tuşuna basılarak numara listesi alınır, istenen numara belirlenerek mouse ile işaretlenir ve imlecin bulunduğu alana kopyalanır. Diğer veri alanlarının doldurulması için ENTER tuşuna basmaya devam edilir:

- * ADI
- * SOYADI
- * ÖĞRETİM YILI

Yukardaki alanların doldurulmasından sonra kalan alanlar klavyeden girilerek doldurulur.

Kontroller: VİZE ekranındaki <yarDim>,<Yeni>,<Sakla>,<İptal>,<sil> kontrollerinin tümü daha önceki bölümlerde geçenlerle aynı şekilde çalışır.

4.3.2 FİNAL

FINAL seçeneği seçildiğinde, final sınavı sonuçları için bir veri giriş ekranı görüntülenir. Bu bölümde istenen herhangi bir ders için sınav sonuçlarının girişi yapılabilir.

FINAL seçeneği mouse ile işaretlenerek veri giriş ekranı elde edilir. Bu ekran,yılıçi notlarının ortalaması gibi VİZE veri ekranından daha önce kayıt edilmiş bazı bilgileri de beraberinde getirir. FINAL veri ekranı sınav tarihlerini, ders isimlerini ve final sonuçlarını içerir.

BÜTÜNLEME NOT GİRİŞİ

FAKÜLTE NO. ...:8511022

ADI VE SOYADI :Yahya

Demirel

DERS ADI.....:Economi

BÜT.TARİHİ.....: / /

VIZE ORT. NOTU: 67

VIZE %

BÜTÜNLEME NOTU: 80

SINAV SONUCU : 76

10

BAŞARI DURUM :BAŞARILI

< Yeni >

< Sakla >

< Iptal >

< Sil >

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

Yılıçi notları ortalamasının bir değişken olarak göz önüne alınmasıyla, ilgili derslere ve bu dersleri veren kişilerin isteklerine uygun bir menü listesi değişen ihtiyaçları karşılayacak biçimde verilmiştir.

Veri alanlarını doldurmaya başlamadan önce yılıçi ortalama yüzdesi (% VIZE) seçilerek final sonucu, seçilen bu yüzdeye göre hesaplanabilir. Belirlenen yüzde, değiştirilinceye veya ekran kapatılıncaya kadar aktif olarak kalır.

Buna ek olarak, imleç "BAŞARI DURUMU" başlıklı alana götürülüp ENTER tuşuna basıldığında final sınavı sonucu, geçme durumunda "BAŞARILI", kalma durumunda ise "BAŞARISIZ" ifadesiyle yazılı olarak verilir. Kontroller bu bölümün başında açıklanmaktadır.

4.3.3 BÜTÜNLEME

BUTUNLEME ekranı FINAL ekranı ile aynıdır. İkisi arasındaki tek fark FINAL ekranı final sınavı sonuçlarının girilmesini sağlarken BUTUNLEME ekranının bütünleme sınavı sonuçlarının girilmesini sağlamasıdır.

4.3.4 SONUCA

NOT GİRİŞ menüsünden SONUCA seçeneği seçildiğinde, ders adı ve indeks listesi alanlarından oluşan bir menü görüntülenir. Önce öğrenci numarası, adı ve soyadı bilgilerini içeren indeks listesinden istenen indeks seçimi yapılır. İndeks seçiminden sonra ders adı girişi yapılarak ENTER tuşuna basılır ve bu dersin sınavına giren öğrencilerin numara ve isimleri ile aldıkları notları içeren liste görüntülenir.

4.4 BİLGİLER

Bir bölümdeki herhangi bir öğretmen hakkında bilgi almak, bir öğrencinin askerlik durumunu öğrenmek veya bir bölüm hakkında bilgi edinmek için BİLGİLER menüsü seçilir. Ayrıca, çalışma esnasında zamandan haberdar olmak istenirse BİLGİLER menüsündeki SAAT seçeneği işaretlenir ve zaman bilgisi ekranın sağ üst köşesinde görüntülenir.

ÖĞRETMEN BİLGİLERİ
E.E.F. BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE MÜH. BÖLÜMÜ

Kısa Ve Özel Bilgi

ÖĞRETMEN KODU:001 İŞ TELEFONU:297
 NVANINI.....:Y.doç.dr.
 DI SOYADI....:AbdÜrrezzaBozdoğan
 ÖLÜM.....:Bilgisayar
 NABİLİM DALI:Bilgisayar
 NİVERSİTESİ :Yıldız Tek.Ünİ.
 AKÜLTESİ....:Elektrik E.mÜh.
 V TELEFONU : (0212)331 14 19
 V ADRES.....:KadıkÖy 67 Ahmet Paş



< Yeni >
 < Sakla >
 < İptal >
 < siL >

CTRL + TAB İLE ÇIK !

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

4.4.1 OGRETMEN

OGRETMEN menüsü herhangi bir öğretmen ile ilgili yeni kayıt girişine izin verir. Aynı zamanda öğretmenler hakkında kısa ve özlü bilgi içeren bir liste de görüntülenir. OGRETMEN alt menüleri ise şunlardır:

*** BİLGİ GİRİŞ**

*** LİSTE**

4.4.1.1 BİLGİ GİRİŞ

BİLGİ GİRİŞ seçeneği bir veri alanı ekranı görüntüler ve öğretmenlerle ilgili bilgi girilmesini sağlar. Bu kısımda veri girişi soru işareti (?) sistemi kullanılmaksızın klavye üzerinden yapılır.

Buna ek olarak bu bölüm bir not alanı içerir. Bu özellik, bir öğretmen hakkında kısa bir kişisel bilgi kaydedilebilmesini sağlar. İstenen not yazıldıktan sonra CTRL ve TAB tuşları ile bu alandan çıkılabilir.

Burada da kontroller bu bölümün başında olduğu gibi aynı şekilde ve aynı amaçla kullanılır.

4.4.1.2 LİSTE

LİSTE seçeneği bilgi tarama olanağı sağlar. Bu sayede bir öğretmenin kodu veya adı girilerek GOSTER butonu işaretlendiğinde bir veri listesi görüntülenir. Bu liste penceresini kapatmak için pencerenin sol üst köşesine mouse ile tıklanır veya ESCAPE tuşuna basılır.

4.4.2 ASKER

ASKER menüsü seçildiğinde öğrencinin eğitim durumunun yanısıra askerlik durumu hakkında da bilgi edinilebilir.

ASKER iki seçenek içerir:

KİMLİK VE NÜFUS BİLGİLERİ

FAKÜLTE NO.....:8711020
 ADI VE SOYADI :Faruk Önder
 DOĞUM YER/TAR.:Bursa Akpınar 12/10/70
 BABA ADI.....:Haci Mehmet Akkale
 BÖLÜM.....:Bilgisayar
 SINIF.....:4
 FAKÜLTE ADRES :Y. T. Ü.
 HANE NO.....:666
 CİLT NO. (KÜT) :777
 SAYFA NO. (KÜT):999
 ASKERLİK YER :Kartal

<yarDim >

< Yeni >

< Sakla >

< İptal >

< sil >

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

The full screen of "Kimlik ve Nüfus Bilgileri"

*** KİMLİK BİLGİ**

*** OKUL BİLGİ**

ASKER seçeneği ile kaydedilen bilgi (ASKERLIK.DBF) isimli dosyada saklanır.

4.4.2.1 KİMLİK BİLGİ

KİMLİK BİLGİ seçimi tamamlandığında veri girişini sağlayan bir ekran görüntülenir. Bu kısım iki veri tabanı arasındaki ilişkiden oluşur.

*** OGRENCI.DBF**

*** ASKERLIK.DBF**

Bu nedenle, yeni bir kayıt girilmek istendiğinde <Yeni> düğmesi işaretlenir. Bu durumda imleç ekranın ilk veri alanına gider. Soru işareti (?) tuşuna basılarak OGRENCI.DBF dosyasından okunan öğrenci numaraları listesi görüntülenir ve istenen numara işaretlenir. Bu durumda seçilen numara imlecin bulunduğu alana (ilk alana) kopyalanır.

ENTER tuşu kullanılarak kalan alanlar da doldurulur. Son alandan sonra ENTER tuşuna basıldığında imleç <SAKLA> düğmesine gider ve tekrar <ENTER> tuşuna basılarak veri ASKERLIK.DBF dosyasına kaydedilir. (Bir önceki sayfadaki ekran şekline bakınız.)

4.4.2.2 OKUL BİLGİ

OKUL BİLGİ seçeneği ile askerlik şubesinin bir öğrenci hakkında öğrenmek istediği bilgileri içeren bir ekran görüntülenir. Her ekran bir Giriş/Çıkış ekranı olarak göz önüne alınabilir ve eski veriler bu ekran yoluyla gösterilebilir.

Bu bölümde bilgi girişi yalnızca klavye üzerinden yapılabilir. Soru işareti (?) burada kullanılmaz.

Kontrol komutları, daha rahat bir çalışma şekli sağlamak amacıyla diğer ekranlarda olduğu gibi burada da kullanılabilir.

BÖLÜM BİLGİLERİ

BÖLÜM KODU VE ADI ..:10 Gece Elektrik Mühendis.
FAKÜLTE ADI:Elektrik Elektronik
BÖLÜM ADRES:Y. T. Ü. Beşiktaş A Blok
BÖLÜM B. ÜNVANINI ..:Prof. Dr.
BÖLÜM B. ADI:M. Yahya
BÖLÜM B. SOYADI:Karslıgil
DEKAN ÜNVANINI:Prof. Dr.
DEKAN ADI:Neşet
DEKAN SOYADI:Kadirgan

<soNraki> <önCeki > <biRinci> <sOnuncu> < Ara > « Tamam »

< yarDim > < Yeni > < Sakla > < iptal > < siL >

BÖLÜM KOD LİSTESİ

- 10 Gece Elektrik Mühendis.
- 11 bilgisayar bilimleri ve mühendisliği
- 12 elektrik mühendisliği
- 13 elektronik ve harb. mühendisliği
- 20 gece geo. fotog. mühendisliği
- 21 jeo. fotog. mühendisliği
- 30 gece inşaat mühendisliği
- 31 inşaat mühendisliği
- 40 gece makina mühendisliği
- 41 makina mühendisliği
- 42 endüstri mühendisliği
- 43 gemi inşaat mühendisliği
- 44 metalürji mühendisliği
- 45 çevre mühendisliği
- 51 kimya mühendisliği
- 61 matematik mühendisliği

4.4.3 BÖLÜM

BİLGİLER menüsünden seçilen BOLUM seçeneği iki alt menü görüntüler. Bu alt menüler şunlardır:

- * BÖLÜM TANIM
- * BÖLÜM LİSTE

BOLUM seçeneği veri tabanı üzerinde, bölümlerle ilgili aramalar ve değişiklikler yapma olanağını sağlar.

4.4.3.1 BOLUM TANIM

BOLUM TANIM seçeneği bölümler hakkında bilgi girişi yapılmasını sağlar. Bu ekran, bölümün kodu, adresi ve bölüm başkanının adı gibi bazı veri alanlarını içerir. (Bir önceki sayfadaki şekle bakınız)

4.4.3.2 BÖLÜM LİSTE

BÖLÜM LİSTE seçeneği, kayıtlı olan tüm bölümlerin kodlarıyla birlikte listelenmesini sağlar. Aynı zamanda, yeni bölümler için yeni veri girişi de yapılabilir. Eski veriler üzerinde herhangi bir zamanda değişiklikler yapılması da ayrıca olanaklıdır.

4.4.4 SAAT

Bilgisayar ortamında, en önemli konulardan biri zamandır. Bu nedenle SAAT seçeneği kullanıcının zamandan haberdar edilmesini sağlamak için projeye eklenmiştir. Zaman bilgisini elde etmek için, BİLGİLER menüsünden SAAT seçeneği seçilir ve mouse ile işaretlenir. Bu durumda sistemden okunan zaman bilgisi ana ekranın sağ üst köşesinde görüntülenir. Bu bilgi veri tabanı dosyaları kapatılıncaya dek aktif olarak kalır.

4.5 ÇIKIŞ

Ana menünün son seçeneği ÇIKIŞ dır. ÇIKIŞ seçeneğinde, ana menü kapatılmadan önce REINDEX seçeneği ile veri dosyalarının yeniden indekslenmesi önemlidir. SONU seçeneği ÇIKIŞ menüsünün ikinci seçeneği olup ana menüyü kapatarak DOS işletim sistemine dönülmesini sağlar.

SONU seçeneği seçildiğinde, seçimi onaylamak amacı ile bir mesaj penceresi görüntülenir. Bu mesaj penceresi "Program son!" uyarısı ile <Evet> ve <Hayir> düğmelerini içerir. Bunlardan <Evet> düğmesi seçildiğinde veri tabanının ana menüsü kapatılır, <Hayir> düğmesi işaretlendiğinde ise veri tabanı sistemi açık kalmaya devam eder.



SONUÇ

Bir bilgisayar sistemi yazılım ve donanım olmak üzere iki unsuru içeren bir sistemdir. Bununla birlikte, bu kitapta bilgisayar sisteminin donanım özellikleri ile ilgilenilmemiştir.

Bu tezin ana konusu olan sistemin yazılım kısmı, amacı bilgisayarın daha etkin kullanılmasını sağlamak olan bir dizi program ile ilgilidir.

Bilgisayarlar, büyük miktarlardaki bilgiyi işlemek için çok kullanışlı olan cihazlardır. Bu gerçeği, Öğrenci Otomasyon projesi sırasında yaşamış bulunmaktayım. Bir bölümün öğrencileri hakkındaki veriler bir kez bilgisayara girildikten sonra (örneğin 300 öğrenci için) kullanıcı bu bilgiyi el ile yapabileceğinden çok daha verimli bir biçimde elde edebilir veya yönetebilir.

Buna ek olarak bu projedeki çalışmam sırasında, veri tabanı sisteminin güvenilirliğini garantilemek için verilerin toplanması ve kullanıcıların görevleri konusuna çok özen gösterdim.

Veri tabanı dillerinin ne kadar hızlı geliştiğini kavramış oldum. Projeme FoxPro 2.0 MS DOS kullanımında iken başlamıştım. Programlarımın yazımında bu dili kullandım. Projenin sonuçlanmasından önce programın FoxPro 2.5 MS DOS ve 2.6 adıyla bilinen iki yeni sürümü yaygın olarak kullanıma girdi. Böyle bir ortamda, projede kullanılan veri tabanı dili geçerliliğini kaybedebilirdi. Ancak, proje veri tabanı sistemlerinin temel kavramlarını, fizibilite çalışmalarını ve bir veri tabanı yönetim sistemi tasarımının ilkelerini ortaya koyan bir çalışma olarak bu konuda bir referans olma özelliğini her zaman sürdürebilecektir.

FoxPro programlama dili tablo, etiket, rapor ve dosya yaratma gibi bir veri tabanı yönetim sisteminden beklenebilecek işlemleri daha az bellek kullanımı ile daha hızlı ve verimli bir şekilde yapması nedeniyle günümüzde veri tabanı sistemleri için kullanılan en uygun dildir.

Bununla birlikte, daha fazla bellek kullanımı sistem verimini artıracaktır.

Ağ yapısını destekleme özelliği, veri tabanı yönetim sisteminin özellikleri içinde en önemli olanlardan birisidir. Bu nedenle, FoxPro dili tarafından kuvvetle desteklenen NETWORK özelliği ve veri tabanı bilgisi birbirlerini tamamlayıcı olması açısından çok önemlidir.

Proje hakkındaki bu kısa açıklamayı sonlandırırken şunu söyleyebilirim ki: Bilgisayar Bilimlerindeki bu hızlı gelişmeye rağmen, insan doğasındaki giderek artan gelişme tutkusu nedeniyle hala geliştirilebilecek çok şey bulunmaktadır.



KAYNAKLAR

- * **FoxPro**
Developer's Guide Includes putting It All Together
For Software
- * **FoxPro**
Interface Guide For Software
- * **FoxPro**
User's Gide For Software
- * **Language Reference**
foxPro
Relational Database Management system
For MS - DOS and WINDOWS
- * **Step - By - Step**
Quattro Pro 3.0
Peter K. & Mc Bride
- * **Paradox 3.0**
The Complete Reference
James Keogh
Borland Osborne
Mc GRAW - HILL
- * **dBASE IV**
Bidgoli & Hosseln
Information System Literacy Concepts.
- * **Database system Concepts**
Ssecond Edition
Henry F. Korth & Abraham Silbersch
ATZ.


```

*      +-----+
*      | 01/08/94          BELGE.SPR          14:26:01 |
*      +-----+
*      | Author's Name |
*      | Copyright (c) 1994 Company Name |
*      | Address |
*      | City,      Zip |
*      | Description: |
*      | This program was automatically generated by GENSCRN. |
*      +-----+

```

```

#REGION 0
REGIONAL m.currarea, m.talkstat, m.compstat

```

```

IF SET("TALK") = "ON"
  SET TALK OFF
  m.talkstat = "ON"
ELSE
  m.talkstat = "OFF"
ENDIF
m.compstat = SET("COMPATIBLE")
SET COMPATIBLE FOXPLUS

```

```

m.currarea = SELECT()

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |                               Window definitions                               |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

IF NOT WEXIST("ybelge")
  DEFINE WINDOW ybelge ;
    FROM INT((SROW()-21)/2),INT((SCOL()-77)/2) ;
    TO INT((SROW()-21)/2)+20,INT((SCOL()-77)/2)+76 ;
    NOFLOAT ;
    NOCLOSE ;
    SHADOW ;
    COLOR SCHEME 1
ENDIF

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |               BELGE Setup Code - SECTION 2               |
*      |                                     |
*      +-----+
*

```

```

#REGION 1
set echo off
set escape off
set deleted on
set date british
close databases

```

```

IF USED ("OGRENCI")
SELECT OGRENCI
SET ORDER TO 1
ELSE
  SELECT 0
USE ( LOCFILE("\yildiz\ydbf\ogrenci.dbf","DBF","OGRENCI.DBF Nerede?"));
  AGAIN ALIAS OGRENCI ;
ORDER 1

ENDIF

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |               BELGE Screen Layout               |
*      |                                     |
*      +-----+
*

```

```

#REGION 1
IF WVISIBLE("ybelge")
  ACTIVATE WINDOW ybelge SAME
ELSE
  ACTIVATE WINDOW ybelge NOSHOWN
ENDIF
@ 0,24 SAY "YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ"
@ 1,21 SAY "ELEKTRİK - ELEKTRONİK FAKÜLTESİ"
@ 2,16 SAY "BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ"
@ 3,27 TO 3,45
@ 4,2 SAY "TARİH   : "
@ 5,2 SAY "SAYI    : "
@ 5,10 SAY "B.30.2.YIL.0.49.00.04/"
@ 7,23 SAY "oğlu/kız  "
@ 7,59 SAY "'nin"
@ 9,12 SAY "ve"
@ 9,15 SAY "Mühendisliği Bölümüne"
@ 9,45 SAY "numara ile kayıt edildiğini"
@ 10,2 SAY "ve halen bu"
@ 10,15 SAY "Bölümün"
@ 10,27 SAY "sinifında BURLU/BURSSUZ/KREDİLİ"
@ 11,20 SAY "bu belge adı geçen öğrencinin"

```

```

@ 11,50 SAY "dilekçesi üzerine"
@ 12,2 SAY "düzenlefmiftir."
@ 13,38 SAY "BİLGİSAYAR BİLİMLERİ VE "
@ 13,62 SAY "MÜHENDİSLİĞİ"
@ 14,49 SAY "BÖLÜM BAPKANI"
@ 15,42 SAY "Prof.Dr.M.YAHYA KARSLIĞIL"
@ 16,0 TO 18,74
@ 8,2 SAY "tarihinden"
@ 9,2 SAY "Bilimleri"
@ 8,14 SAY "Üniversitemiz Elektrik-Elektronik Fakültesi Bilgisayar "
@ 10,60 SAY "olarak kayıtlı"
@ 11,2 SAY "olduğunu"
@ 11,11 SAY "bildirir"
@ 4,10 GET OBTAR ;
SIZE 1,10 ;
DEFAULT { / / } ;
PICTURE "@E" ;
VALID _qs70uxycz()
@ 5,32 GET bsayi ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT " "
@ 7,2 GET baba ;
SIZE 1,20 ;
DEFAULT " "
@ 7,33 GET badi ;
SIZE 1,25 ;
DEFAULT " "
@ 7,64 GET bugr ;
SIZE 1,10 ;
DEFAULT { / / } ;
PICTURE "@E"
@ 9,37 GET bno ;
SIZE 1,7 ;
DEFAULT " "
@ 10,23 GET bsnf ;
SIZE 1,3 ;
DEFAULT " "
@ 17,32 GET m.yazici ;
PICTURE "@*HN \<Yazici" ;
SIZE 1,14,1 ;
DEFAULT 1 ;

VALID _qs70uy1vb()
@ 17,4 GET m.yeni ;
PICTURE "@*HN \<Yeni" ;
SIZE 1,15,1 ;
DEFAULT 1 ;
VALID _qs70uy4j3()
@ 17,56 GET m.tam ;
PICTURE "@*HT \?!\<Tamam" ;
SIZE 1,13,1 ;
DEFAULT 1

IF NOT WVISIBLE("ybelge")
  ACTIVATE WINDOW ybelge
ENDIF

```



```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |          VCONT Setup Code - SECTION 2          |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

#REGION 1
REGIONAL m.cont, m.toprec, m.bottomrec, m.saverecno, m.quitting
m.quitting = .F.
m.cont = "Tamam"

```

```

IF EOF()
  GO BOTTOM
ENDIF

```

```

m.saverecno = RECNO()
GO TOP
m.toprec = RECNO()
GO BOTTOM
m.bottomrec = RECNO()
GO m.saverecno

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |          VIZEGIR Setup Code - SECTION 2          |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

#REGION 2
set echo off
set escape off
set deleted on
set exact on
set date british
close databases
IF USED("dersler")
  SELECT dersler
  SET ORDER TO 1
ELSE
  SELECT 0
  USE (LOCFILE("\yildiz\ydbf\dersler.dbf", "DBF", "DERSLER.DBF Nerede ?"));
  AGAIN ALIAS dersler ;
  ORDER 1
ENDIF

```

```

IF USED("notlar")
  SELECT notlar
  SET ORDER TO 1
ELSE
  SELECT 0
  USE (LOCFILE("\yildiz\ydbf\notlar.dbf", "DBF", "NOTLAR.DBF Nerede ?"));
  AGAIN ALIAS notlar ;
  ORDER 1
ENDIF

```

```

public m.fk_no, m.adi, m.soyadi, m.ogrt_yil

```

```

PRIVATE m.adding, m.editing, m.somest, m.ders, m.vize, m.vz1, m.vz2, m.vz3

```

```

m.adding = .F.
m.editing = .F.

```

```
m.yz=1
m.vz=0
m.fn=0
m.av=0
m.sum=0
SCATTER MEMVAR MEMO
*
*-----+
*                                     VCONT Screen Layout
*-----+
#REGION 1
IF WVISIBLE("controls")
    ACTIVATE WINDOW controls SAME
ELSE
    ACTIVATE WINDOW controls NOSHOW
ENDIF
@ 0,4 GET m.cont ;
    PICTURE "@*HN so\<Nraki;õn\<Ceki;bi\<Rinci;s\<Onuncu;\<Ara;?\! \<Tamam"
;
    SIZE 1,9,2 ;
    DEFAULT 1 ;
    VALID _qt10sgf2g()

*
*-----+
*                                     VIZEGIR Screen Layout
*-----+
*

#REGION 2
IF WVISIBLE("vizegir")
    ACTIVATE WINDOW vizegir SAME
ELSE
    ACTIVATE WINDOW vizegir NOSHOW
ENDIF
@ 1,1 SAY "FAKÜLTE NO. ....:" ;

    COLOR W+/W
@ 2,1 SAY "ADI VE SOYADI ...:" ;
    COLOR W+/W
@ 4,1 SAY "SINIF.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 5,1 SAY "SOMESTRE.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 6,1 SAY "DERS ADI.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 10,1 SAY "VIZE ORTA. NOTU :";
    COLOR W+/W
@ 0,44 TO 11,54 ;
    COLOR GR+/W
@ 7,1 SAY "1.VÝZE.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 8,1 SAY "2.VÝZE.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 9,1 SAY "3.VÝZE.....:" ;
    COLOR W+/W
@ 0,0 TO 11,43 ;
    COLOR GR+/W
@ 1,18 GET m.fk_no ;
    SIZE 1,7 ;
    DEFAULT " " ;
```



```

WHEN _qt10sgkcl() ;
VALID _qt10sglmv() ;
COLOR SCHEME 5
@ 2,18 GET m.adi ;
SIZE 1,12 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgncv() ;
COLOR SCHEME 5
@ 2,30 GET m.soyadi ;
SIZE 1,13 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgpu7() ;
COLOR SCHEME 5
@ 3,18 GET m.ogrt_yil ;
SIZE 1,8 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgrcc() ;
COLOR SCHEME 5
@ 4,18 GET m.sinif ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgt4o() ;
COLOR SCHEME 5
@ 5,18 GET m.somest ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgugt() ;
COLOR SCHEME 5
@ 6,18 GET m.ders ;

SIZE 1,25 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10sgvur() ;
COLOR SCHEME 5
@ 7,18 GET m.vz1 ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10sgxbz() ;
COLOR SCHEME 5
@ 8,18 GET m.vz2 ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10sgyke() ;
COLOR SCHEME 5
@ 9,18 GET m.vz3 ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10sh0ca() ;
COLOR SCHEME 5
@ 10,18 GET m.vize ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10sh23o() ;
COLOR SCHEME 5
@ 4,45 GET m.newrecord ;
PICTURE "@*VN \<Yeni" ;
SIZE 1,8,4 ;
DEFAULT 1 ;
VALID _qt10sh3rc() ;
COLOR SCHEME 1

```

```

@ 6,45 GET m.saverecord ;
  PICTURE "@*VN \<Sakla" ;
  SIZE 1,9,1 ;
  DEFAULT 1 ;
  WHEN _qt10sh5fj() ;
  VALID _qt10sh6n8() ;
  DISABLE ;
  COLOR SCHEME 1
@ 8,45 GET m.cancel ;
  PICTURE "@*VN \<Iptal" ;
  SIZE 1,9,1 ;
  DEFAULT 1 ;
  VALID _qt10sh7jn() ;
  DISABLE ;
  COLOR SCHEME 1
@ 1,45 GET m.yardim ;
  PICTURE "@*HN yar\<Dim" ;
  SIZE 1,8,1 ;
  DEFAULT 1 ;

  VALID _qt10sh8ah() ;
  COLOR SCHEME 1
@ 10,45 GET m.sil ;
  PICTURE "@*HN si\<L" ;
  SIZE 1,9,1 ;
  DEFAULT 1 ;
  VALID _qt10sh8yl() ;
  COLOR SCHEME 1
@ 3,1 SAY "Ö*RETİM YILI....:" ;
  COLOR W+/W

IF NOT WVISIBLE("vizegir")
  ACTIVATE WINDOW vizegir
ENDIF
IF NOT WVISIBLE("controls")
  ACTIVATE WINDOW controls
ENDIF

READ CYCLE ;
  WHEN _qt10shagg() ;
  DEACTIVATE _qt10shagk() ;
  SHOW _qt10sghd8()

RELEASE WINDOW controls
RELEASE WINDOW vizegir
SELECT (m.currarea)

#REGION 0
IF m.talkstat = "ON"
  SET TALK ON
ENDIF
IF m.compstat = "ON"
  SET COMPATIBLE ON
ENDIF

```



```

*
*      _QT10SH230          m.vize VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      VIZEGIR,      Record Number:   23
*      Variable:         m.vize
*      Called By:        VALID Clause
*      Object Type:      Field
*      Snippet Number:   13
*
*  +-----+

```

```

FUNCTION _qt10sh23o      && m.vize VALID
#REGION 2
m.vize =ROUND((m.sum/m.av),0)
show get m.vize
SHOW GETS
=showsave()
m.av =0
m.sum=0

```

```

*
*      _QT10SH3RC          m.newrecord VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      VIZEGIR,      Record Number:   24
*      Variable:         m.newrecord
*      Called By:        VALID Clause
*      Object Type:      Push Button
*      Snippet Number:   14
*
*  +-----+

```

```

FUNCTION _qt10sh3rc      && m.newrecord VALID
#REGION 2
m.adding = .T.

```

SCATTER MEMVAR BLANK MEMO

```

SHOW GET m.newrecord DISABLE
SHOW GET m.saverecord ENABLE
SHOW GET m.cancel ENABLE

```

_CUROBJ = OBJNUM(m.fk_no)

```

SHOW GETS
SHOW GETS DISABLE WINDOW controls

```

```

*
*      _QT10SH5FJ          m.saverecord WHEN
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      VIZEGIR,      Record Number:   25
*      Variable:         m.saverecord
*      Called By:        WHEN Clause
*      Object Type:      Push Button
*      Snippet Number:   15
*
*  +-----+

```

```

FUNCTION _qt10sh5fj      && m.saverecord WHEN
#REGION 2
IF EMPTY(m.FK_NO)
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "FAKÛLTE NUMARASINI GIRIN" NOWAIT
_CUROBJ = OBJNUM(m.fk_no)
RETURN .F.
ENDIF

```

```

*
* -----+-----
*
*      _QT10SH6N8           m.saverecord VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:          VIZEGIR,      Record Number:   25
*      Variable:             m.saverecord
*      Called By:             VALID Clause
*      Object Type:           Push Button
*      Snippet Number:        16
*
* -----+-----

```

```

FUNCTION _qt10sh6n8      && m.saverecord VALID
#REGION 2
IF m.adding
APPEND BLANK
m.adding = .F.
ENDIF
m.editing = .F.
GATHER MEMVAR MEMO
SHOW GET m.newrecord ENABLE
SHOW GET m.saverecord DISABLE
SHOW GET m.cancel DISABLE
WAIT WINDOW "KAYIT SAKLANDI" NOWAIT
_CUROBJ = OBJNUM(m.cont, 1)
SHOW GET m.cont, 5 ENABLE
SHOW GET m.cont, 6 ENABLE
SHOW GETS

```

```

*
* -----+-----
*
*      _QT10SH7JN           m.cancel VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:          VIZEGIR,      Record Number:   26
*      Variable:             m.cancel
*      Called By:             VALID Clause
*      Object Type:           Push Button
*      Snippet Number:        17
*
* -----+-----

```

```

FUNCTION _qt10sh7jn      && m.cancel VALID
#REGION 2
SCATTER MEMVAR MEMO
m.editing = .F.
m.adding = .F.
SHOW GET m.newrecord ENABLE
SHOW GET m.saverecord DISABLE
SHOW GET m.cancel DISABLE
_CUROBJ = OBJNUM(m.cont, 1)
SHOW GET m.cont, 5 ENABLE
SHOW GET m.cont, 6 ENABLE
SHOW GETS

```

```
*-----*
```

_QT10SH8AH	m.yardim VALID
------------	----------------

Function Origin:

From Screen:	VIZEGIR,	Record Number:	27
Variable:	m.yardim		
Called By:	VALID Clause		
Object Type:	Push Button		
Snippet Number:	18		

```
*-----*
```

```

FUNCTION _qt10sh8ah      && m.yardim VALID
#REGION 2
DO VZYARDIM.SPR

```

```
*
*
*      _QT10SH8Y1          m.sil VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:        VIZEGIR,      Record Number:    28
*      Variable:           m.sil
*      Called By:          VALID Clause
*      Object Type:        Push Button
*      Snippet Number:     19
*
```

```
FUNCTION _qt10sh8y1      && m.sil VALID
#REGION 2
do noteha.spr
```

```
*
*      _QT10SHAGG          Read Level When
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:         Multiple Screens
*      Called By:           READ Statement
*      Snippet Number:     20
*
```

FUNCTION qt10shagg && Read Level When

```
*
* When Code from screen: VIZEGIR
*
#REGION 2
IF VAL(SYS(1001)) < 223000
SET SKIP OF BAR 1 OF REPORT .T.
ENDIF
```

```

*      +-----+
*      | _QT10SHAGK          Read Level Deactivate |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:       Multiple Screens      |
*      | Called By:         READ Statement        |
*      | Snippet Number:    21                    |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10shagk      && Read Level Deactivate

```

```

*
* Deactivate Code from screen: VIZEGIR
*
#REGION 2
IF m.editing
  ?? CHR(7)
  WAIT WINDOW "LÜTFEN DE'YYPYKLYKLERÿ ONAYLAYINIZ" NOWAIT
  RETURN .F.
ENDIF
RETURN NOT WREAD()

```

```

*      +-----+
*      | _QT10SGHDS          Read Level Show      |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:       Multiple Screens      |
*      | Called By:         READ Statement        |
*      | Snippet Number:    22                    |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10sghd8      && Read Level Show

```

```

PRIVATE currwind
STORE WOUTPUT() TO currwind
*
* Show Code from screen: VCONT
*

```

```

#REGION 1
IF EOF()
  GO BOTTOM
ENDIF
m.saverecno = RECNO()
GO TOP
m.toprec = RECNO()
GO BOTTOM
m.bottomrec = RECNO()
GO m.saverecno

IF RECNO() = m.bottomrec
  SHOW GET m.cont, 1 DISABLE
  SHOW GET m.cont, 2 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 3 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 4 DISABLE
ELSE
  IF RECNO() = m.toprec
    SHOW GET m.cont, 1 ENABLE
    SHOW GET m.cont, 2 DISABLE

```

```
    SHOW GET m.cont, 3 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 4 ENABLE
ELSE
    SHOW GET m.cont ENABLE
ENDIF
ENDIF
*
* Show Code from screen: VIZEGIR
*
#REGION 2
IF NOT m.adding
SCATTER MEMVAR MEMO
ENDIF
IF NOT EMPTY(currwind)
    ACTIVATE WINDOW (currwind) SAME
ENDIF
```



```

*      +-----+
*      | 31/08/94          FINALGIR.SPR          15:07:38 |
*      +-----+
*      | Author's Name |
*      | Copyright (c) 1994 Company Name |
*      | Address |
*      | City,      Zip |
*      | Description: |
*      | This program was automatically generated by GENSCRN. |
*      +-----+

```

```

#REGION 0
REGIONAL m.currarea, m.talkstat, m.compstat
IF SET("TALK") = "ON"
  SET TALK OFF
  m.talkstat = "ON"
ELSE
  m.talkstat = "OFF"
ENDIF
m.compstat = SET("COMPATIBLE")
SET COMPATIBLE FOXPLUS
m.currarea = SELECT()

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |                               Window definitions |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

IF NOT WEXIST("controls")
  DEFINE WINDOW controls ;
  FROM 20, 4 ;
  TO 22,77 ;
  NOFLOAT ;
  NOCLOSE ;
  COLOR SCHEME 22
ENDIF

```

```

IF NOT WEXIST("final")
  DEFINE WINDOW final ;
  FROM 4, 10 ;
  TO 18,70 ;
  TITLE " FINAL NOT Girişİ" ;
  NOFLOAT ;
  NOCLOSE ;
  SHADOW ;
  COLOR SCHEME 2
ENDIF

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |          FCONT Setup Code - SECTION 2          |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

#REGION 1
REGIONAL m.cont, m.toprec, m.bottomrec, m.saverecno, m.quitting
m.quitting = .F.
m.cont = "Tamam"

```

```

IF EOF()
  GO BOTTOM
ENDIF

```

```

m.saverecno = RECNO()
GO TOP
m.toprec = RECNO()
GO BOTTOM
m.bottomrec = RECNO()
GO m.saverecno

```

```

*      +-----+
*      |                                     |
*      |          FINALGIR Setup Code - SECTION 2          |
*      |                                     |
*      +-----+

```

```

#REGION 2
set echo off
set escape off
set deleted on
set exact on
set date british
close databases

```

```

USE \yildiz\ydbf\notlar.dbf
SET ORDER TO 1

```

```

PRIVATE m.adding, m.editing, m.yz, m.vz, m.fn

```

```

m.adding = .F.
m.editing = .F.
m.yz=1
m.vz=0
m.fn=0

```

```

SCATTER MEMVAR MEMO

```

```
*-----*
```

```
*          FCONT Screen Layout
```

```
*-----*
```

```
#REGION 1
IF WVISIBLE("controls")
    ACTIVATE WINDOW controls SAME
ELSE
    ACTIVATE WINDOW controls NOSHOW
ENDIF
@ 0,5 GET m.cont ;
    PICTURE "@*HN so\<Nraki;ön\<Ceki;bi\<Rinci;s\<Onuncu;\<Ara;?\!\\<Tamam"
;
    SIZE 1,9,2 ;
    DEFAULT 1 ;
    VALID qt10wfid6()
```

FINALGIR Screen Layout

```
#REGION 2
IF WVISIBLE("final")
  ACTIVATE WINDOW final SAME
ELSE
  ACTIVATE WINDOW final NOSHOW
ENDIF
@ 0,0 TO 0,47 ;
  COLOR GR+/W
@ 0,0 TO 12,0 ;
  COLOR GR+/W
@ 12,0 TO 12,47 ;
  COLOR GR+/W
@ 0,47 TO 12,47 ;
  COLOR GR+/W
@ 0,16 TO 12,16 DOUBLE ;
  COLOR GR+/W
@ 12,16 SAY "-" ;
  COLOR GR+/W
@ 0,16 SAY "-" ;
  COLOR GR+/W
@ 12,47 SAY "+" ;
  COLOR GR+/W
@ 0,47 SAY "+" ;
  COLOR GR+/W
@ 12,0 SAY "+" ;

  COLOR GR+/W
@ 0,0 SAY "+" ;
  COLOR GR+/W
```



```

@ 2,1 SAY "ADI VE SOYADI" ;
  COLOR W+/W
@ 4,1 SAY "SINIF....." ;
  COLOR W+/W
@ 5,1 SAY "SOMESTRE....." ;
  COLOR W+/W
@ 7,1 SAY "DERS ADI....." ;
  COLOR W+/W
@ 8,1 SAY "VIZE ORT.NOTU" ;
  COLOR W+/W
@ 9,1 SAY "FINAL NOTU...." ;
  COLOR W+/W
@ 10,1 SAY "SONUC NOTU...." ;
  COLOR W+/W
@ 10,33 SAY "VIZE %" ;
  COLOR W+/W
@ 6,1 SAY "FINAL TARİHİ" ;
  COLOR W+/W
@ 11,1 SAY "BAPARI DURUM" ;
  COLOR W+/W
@ 1,1 SAY "ÖĞRENCİ NUMARA" ;
  COLOR W+/W
@ 3,1 SAY "ÖĞRETİM YILI" ;
  COLOR W+/W
@ 0,48 TO 12,58 ;
  COLOR GR+/W
@ 3,12 SAY "I" ;
  COLOR W+/W
@ 1,17 GET m.fk_no ;
  SIZE 1,7 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qt10wfn3g() ;
  COLOR SCHEME 5
@ 2,17 GET m.adi ;
  SIZE 1,13 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qt10wfnwy() ;
  COLOR SCHEME 5
@ 2,30 GET m.soyadi ;
  SIZE 1,12 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qt10wfob9() ;
  COLOR SCHEME 5
@ 3,17 GET m.oqrt_yil ;
  SIZE 1,8 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qt10wfonv() ;
  COLOR SCHEME 5
@ 4,17 GET m.sinif ;
  SIZE 1,4 ;

  DEFAULT " " ;
  VALID _qt10wfpr7() ;
  COLOR SCHEME 5
@ 5,17 GET m.somest ;
  SIZE 1,4 ;

```

```

DEFAULT " " ;
VALID _qt10wfqeb() ;
COLOR SCHEME 5
@ 6,17 GET m.final_tar ;
SIZE 1,8 ;
DEFAULT ( / / ) ;

PICTURE "@E" ;
VALID _qt10wfgmq() ;
COLOR SCHEME 5
@ 7,17 GET m.ders ;
SIZE 1,25 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10wfqtm() ;
COLOR SCHEME 5
@ 8,17 GET m.vize ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10wfr97() ;
COLOR SCHEME 5
@ 9,17 GET m.fina ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10wfrg6() ;
COLOR SCHEME 5
@ 10,17 GET m.sonuc ;
SIZE 1,4 ;
DEFAULT 0 ;
PICTURE "@Z" ;
VALID _qt10wfrr6() ;
COLOR SCHEME 5
@ 11,17 GET m.basari ;
SIZE 1,10 ;
DEFAULT " " ;
VALID _qt10wfsdl() ;
COLOR SCHEME 5
@ 2,49 GET m.newrecord ;
PICTURE "@*VN \<Yeni" ;
SIZE 1,8,2 ;
DEFAULT 1 ;
VALID _qt10wfsvu() ;
COLOR SCHEME 1
@ 5,49 GET m.saverecord ;
PICTURE "@*VN \<Sakla" ;
SIZE 1,9,2 ;
DEFAULT 1 ;

WHEN _qt10wft9t() ;
VALID _qt10wftgx() ;
DISABLE ;
COLOR SCHEME 1
@ 8,49 GET m.cancel ;
PICTURE "@*VN \<Iptal" ;
SIZE 1,9,2 ;

```



```

*
* SHOWSAVE
*
PROCEDURE showsave
IF NOT m.editing
  WAIT WINDOW "LÜTFEN DEĞİŞİKLİKLERİ ONAYLAYINIZ" NOWAIT
ENDIF

```

```

SHOW GET m.newrecord DISABLE
SHOW GET m.saverecord ENABLE
SHOW GET m.cancel ENABLE
SHOW GETS ONLY DISABLE WINDOW controls

```

```
m.editing = .T.
```

```

*
*
*
*   _QT10WFID6          m.cont VALID
*
*   Function Origin:
*
*   From Screen:        FCONT,      Record Number:    2
*   Variable:           m.cont
*   Called By:          VALID Clause
*   Object Type:        Push Button
*   Snippet Number:     1
*
*
*
FUNCTION _qt10wfid6      && m.cont VALID
#REGION 1
DO CASE
CASE m.cont = "soNraki"
  SKIP 1
  IF RECNO() = m.bottomrec
    SHOW GET m.cont, 1 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 4 DISABLE

ELSE
  IF RECNO() > m.toprec
    SHOW GET m.cont, 2 ENABLE
    SHOW GET m.cont, 3 ENABLE
  ENDIF
ENDIF
CASE m.cont = "önCeki"
  SKIP -1
  IF RECNO() = m.toprec
    SHOW GET m.cont, 2 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 3 DISABLE
  ELSE
    IF RECNO() < m.bottomrec
      SHOW GET m.cont, 1 ENABLE
      SHOW GET m.cont, 4 ENABLE
    ENDIF
  ENDIF
ENDIF

```



```

if not empty(m.adi)
    gecicigoz =proper(alltrim(m.adi))
    gercekgoz =""
    uzunlugu =len(gecicigoz)
    flag      =.t.
    for i=1 to uzunlugu
        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor
    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(notlar.adi))
    m.adi=gercekgoz
    show get m.adi
endif
=showsave()
*
*
*      _QT10WFOB9          m.soyadi VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number:      29
*      Variable:         m.soyadi
*      Called By:         VALID Clause
*      Object Type:      Field
*      Snippet Number:   4
*
*
*
FUNCTION _qt10wfob9      && m.soyadi VALID
#REGION 2
if not empty(m.soyadi)
    gecicigoz =proper(alltrim(m.soyadi))
    gercekgoz =""
    uzunlugu =len(gecicigoz)
    flag      =.t.
    for i=1 to uzunlugu
        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor
    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(notlar.soyadi))
    m.soyadi=gercekgoz
    show get m.soyadi
endif

```

```
=showsave()  
*  
*  
*      _QT10WFONV          m.ogrt_yil VALID  
*  
*      Function Origin:  
*  
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number: 30  
*      Variable:         m.ogrt_yil  
*      Called By:        VALID Clause  
*      Object Type:      Field  
*      Snippet Number:   5  
*  
*  
*  
*  
FUNCTION _qt10wfonv      && m.ogrt_yil VALID  
#REGION 2  
=showsave()  
*  
*  
*      _QT10WFPR7          m.sinif VALID  
*  
*      Function Origin:  
*  
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number: 31  
*      Variable:         m.sinif  
*      Called By:        VALID Clause  
*      Object Type:      Field  
*      Snippet Number:   6  
*  
*  
*  
*  
FUNCTION _qt10wfpr7      && m.sinif VALID  
#REGION 2  
=showsave()  
*  
*  
*      _QT10WFQEB          m.somest VALID  
*  
*      Function Origin:  
*  
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number: 32  
*      Variable:         m.somest  
*      Called By:        VALID Clause  
*      Object Type:      Field  
*      Snippet Number:   7  
*  
*  
*  
*  
FUNCTION _qt10wfqeb      && m.somest VALID  
#REGION 2  
=showsave()
```

```

*      +-----+
*      |_QT10WFQMQ          m.final_tar VALID|
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         FINALGIR,      Record Number:  33|
*      |Variable:            m.final_tar    |
*      |Called By:           VALID Clause   |
*      |Object Type:         Field          |
*      |Snippet Number:      8              |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10wfqmq      && m.final_tar VALID
#REGION 2
=showsave()

```

```

*      +-----+
*      |_QT10WFQTM          m.ders VALID    |
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         FINALGIR,      Record Number:  34|
*      |Variable:            m.ders         |
*      |Called By:           VALID Clause   |
*      |Object Type:         Field          |
*      |Snippet Number:      9              |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10wfqtm      && m.ders VALID
#REGION 2
if not empty(m.ders)
    gecicigoz =proper(alltrim(m.ders))
    gercekgoz =""
    uzunlugu  =len(gecicigoz)
    flag      =.t.
    for i=1 to uzunlugu
        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor
    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(notlar.ders))
    m.ders=gercekgoz
    show get m.ders
endif
=showsave()

```



```
*-----*
```

```
*      _QT10WFR97                m.vize VALID
```

```
*-----*
```

```
*      Function Origin:
```

```
*-----*
```

```
*      From Screen:              FINALGIR,          Record Number:   35
```

```
*      Variable:                 m.vize
```

```
*      Called By:                VALID Clause
```

```
*      Object Type:              Field
```

```
*      Snippet Number:           10
```

```
*-----*
```

FUNCTION _qt10wfr97 && m.vize VALID

#REGION 2

```
=showsave()
```

```
*
*      _QT10WFRG6                m.fina VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:                FINALGIR,        Record Number:   36
*      Variable:                  m.fina
*      Called By:                 VALID Clause
*      Object Type:               Field
*      Snippet Number:            11
*
```

FUNCTION _qt10wfrg6 && m.fina VALID

#REGION 2

```
m.tp1=(m.vize * m.vz)/100
m.tp2=(m.fina * m.fn)/100
m.sonuc=ROUND((m.tp1+m.tp2),0)
show get m.sonuc
IF m.sonuc >= 50
STORE "BAPARILI" TO m.basari
  show get m.basari
wait window "BUTUNLEME YOK";
  nowait
ELSE
STORE "BAPARISIZ" TO m.basari
  show get m.basari

wait window "BUTUNLEMEVAR";
nowait
ENDIF
=showsave()
```


SHOW GETS

SHOW GETS DISABLE WINDOW controls

```

*-----*
*      _QT10WFT9T      m.saverecord WHEN
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number:      40
*      Variable:         m.saverecord
*      Called By:        WHEN Clause
*      Object Type:      Push Button
*      Snippet Number:   15
*-----*

```

FUNCTION qt10wft9t && m.saverrecord WHEN

#REGION 2

IF EMPTY (m. FK NO)

?? CHR(7)

WAIT WINDOW "FAKÜLTE NUMARASINI GIRIN" NOWAIT

```
CUROBJ = OBJNUM(m.fk no)
```

RETURN . F.

ENDIF

```

*-----*
*      _QT10WFTGX      m.saverecord VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      FINALGIR,      Record Number:      40
*      Variable:      m.saverecord
*      Called By:      VALID Clause
*      Object Type:      Push Button
*      Snippet Number:      16
*-----*

```

FUNCTION qt10wftgx && m.saverecord VALID

#REGION 2

IF m.adding

APPEND BLANK

m.adding = .F.

ENDIF

m.editing = .F.

GATHER MEMVAR MEMO

SHOW GET m.newrecord ENABLE

SHOW GET m.saverrecord DISABLE

SHOW GET m.cancel DISABLE

WAIT WINDOW "KAYIT SAKLANDI" NOWAIT

```
CUROBJ = OBJNUM(m.cont, 1)
```

SHOW GET m.cont, 5 ENABLE

SHOW GET m.cont, 6 ENABLE

SHOW GETS


```

*      +-----+
*      |_QT10WFVCY          m.yz VALID
*      |
*      |Function Origin:
*      |
*      |From Screen:      FINALGIR,      Record Number:  43
*      |Variable:         m.yz
*      |Called By:        VALID Clause
*      |Object Type:      Popup
*      |Snippet Number:    19
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qt10wfvcy      && m.yz VALID
#REGION 2

```

```

DO CASE

```

```

    CASE m.yz = 1
        STORE 10 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn
    GO TOP
    CASE m.yz = 2
        STORE 20 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn
    GO TOP
    CASE m.yz = 3
        STORE 30 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn
    GO TOP
    CASE m.yz = 4
        STORE 40 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn

```

```

    GO TOP
    CASE m.yz = 5
        STORE 50 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn
    GO TOP
    CASE m.yz = 6
        STORE 60 TO m.vz
    STORE (100 - m.vz) TO m.fn
    show get m.vz
    show get m.fn
    GO TOP
    CASE m.yz = 7

```

```

STORE 70 TO m.vz
STORE (100 - m.vz) TO m.fn
show get m.vz
show get m.fn
GO TOP
ENDCASE
SHOW GETS

```

```

*      +-----+
*      |_QT10FWYC      Read Level Deactivate
*      |
*      |Function Origin:
*      |
*      |From Screen:      Multiple Screens
*      |Called By:        READ Statement
*      |Snippet Number:    20
*      |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10fwyc      && Read Level Deactivate
*
* Deactivate Code from screen: FINALGIR
*
#REGION 2
IF m.editing
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "LÜTFEN DEĞİŞİKLİKLERİ ONAYLAYINIZ" NOWAIT
RETURN .F.
ENDIF
RETURN NOT WREAD()

```

```

*      +-----+
*      |_QT10WFKA2      Read Level Show
*      |
*      |Function Origin:
*      |
*      |From Screen:      Multiple Screens
*      |Called By:        READ Statement
*      |Snippet Number:    21
*      |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qt10wfka2      && Read Level Show
PRIVATE currwind
STORE WOUTPUT() TO currwind
*
* Show Code from screen: FCONT
*
#REGION 1
IF EOF()
GO BOTTOM
ENDIF
m.saverecno = RECNO()
GO TOP
m.toprec = RECNO()

```

```
GO BOTTOM
m.bottomrec = RECNO()
GO m.saverecno
IF RECNO() = m.bottomrec
  SHOW GET m.cont, 1 DISABLE
  SHOW GET m.cont, 2 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 3 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 4 DISABLE
ELSE
  IF RECNO() = m.toprec
    SHOW GET m.cont, 1 ENABLE
    SHOW GET m.cont, 2 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 3 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 4 ENABLE
  ELSE
    SHOW GET m.cont ENABLE
  ENDIF
ENDIF

*
* Show Code from screen: FINALGIR
*
#REGION 2
IF NOT m.adding
  SCATTER MEMVAR MEMO
ENDIF
IF NOT EMPTY(currwind)
  ACTIVATE WINDOW (currwind) SAME
ENDIF
```

```

*      +-----+
*      | 12/09/94          DEFTERI.SPR          10:47:41 |
*      +-----+
*      | Author's Name |
*      | Copyright (c) 1994 Company Name |
*      | Address |
*      | City,      Zip |
*      | Description: |
*      | This program was automatically generated by GENSCRN. |
*      +-----+
#REGION 0
REGIONAL m.currarea, m.talkstat, m.compstat
IF SET("TALK") = "ON"
  SET TALK OFF
  m.talkstat = "ON"
ELSE
  m.talkstat = "OFF"
ENDIF
m.compstat = SET("COMPATIBLE")
SET COMPATIBLE FOXPLUS
m.currarea = SELECT()
*      +-----+
*      |                               |
*      |                               |
*      |                               |
*      |                               |
*      +-----+
IF NOT WEXIST("controls")
  DEFINE WINDOW controls ;
  FROM 20, 3 ;
  TO 22,76 ;
  NOFLOAT ;
  NOCLOSE ;
  COLOR SCHEME 22
ENDIF
IF NOT WEXIST("diplom")
  DEFINE WINDOW diplom ;
  FROM 1, 5 ;
  TO 18,73 ;
  TITLE " DIPLOMA DEFTERI" ;
  FLOAT ;
  NOCLOSE ;
  SHADOW ;
  DOUBLE ;
  COLOR SCHEME 5
ENDIF
*      +-----+
*      |                               |
*      |                               |
*      |                               |
*      |                               |
*      +-----+
#REGION 1
REGIONAL m.cont, m.toprec, m.bottomrec, m.saverecno, m.quitting

```



```
m.quitting = .F.  
m.cont = "Tamam"  
IF EOF()  
    GO BOTTOM  
ENDIF  
m.saverecno = RECNO()  
GO TOP  
m.toprec = RECNO()  
GO BOTTOM  
m.bottomrec = RECNO()  
GO m.saverecno
```

DEFTERI Setup Code - SECTION 2

#REGION 2

```
set echo off
set escape off
set deleted on
set exact on
set date british
```

```
close databases
```

```
IF USED("ogrenci")
```

SELECT ogrenci

SET ORDER TO 1

ELSE

SELECT 0

```
USE (LOCFILE("\yildiz\ydbf\ogrenci.dbf", "DBF", "OGRENCI.DBF Nerede ?"));
```

AGAIN ALIAS ogrenci ;

ORDER 1

ENDIF

```
IF USED("dersler")
```

SELECT dersler

SET ORDER TO 1

ELSE

SELECT 0

```
USE (LOCFILE("\yildiz\ydbf\dersler.dbf", "DBF", "DERSLER.DBF Nerede ?"));
```

AGAIN ALIAS dersler ;

ORDER 1

ENDIF

public dd,m.dersadi

PRIVATE m.adding, m.editing

m.adding = .F.

m.editing = .F.

SCATTER MEMVAR MEMO

```

*-----*
*          ECONT Screen Layout          *
*-----*

```

```
#REGION 1
```

```
IF WVISIBLE("controls")
```

ACTIVATE WINDOW controls SAME

ELSE

ACTIVATE WINDOW controls NOSHOW

ENDIF

```
@ 0,5 GET m.cont ;
```

```
PICTURE "@*HN so\<Nraki;ön\<Ceki;bi\<Rinci;s\<Onuncu;\<Ara;\?\\!\<Tamam" ;
SIZE 1,9,2 ;
DEFAULT 1 ;
VALID _qtd0n59j2()
```

```
*-----*
```

```
*      DEFTERI Screen Layout
```

```
*-----*
```

```
#REGION 2
IF WVVISIBLE("diplom")
  ACTIVATE WINDOW diplom SAME
ELSE
  ACTIVATE WINDOW diplom NOSHOW
ENDIF
@ 3,1 SAY "FAKÜLTE NUMARA:"
@ 4,1 SAY "ADI VE SOYADI :"
@ 5,1 SAY "DOĞUM YER/TAR :"
@ 6,1 SAY "BABA ADI.....:"
@ 11,3 SAY "DİPLOMA PROJESİNİN KONUSU:"
@ 10,3 SAY "ARA PROJESİ KONUSU.....:"
@ 1,0 TO 8,41
@ 9,2 TO 12,64
@ 1,42 TO 8,66
@ 13,2 TO 15,64 ;
  COLOR GR+/W
@ 2,1 SAY "DİPLOMA NO.VE TARİH.:"
@ 7,1 SAY "DERS ADI.....:"
@ 2,23 GET m.dipno ;
  SIZE 1,7 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5ez9()
@ 2,33 GET m.diptarih ;
  SIZE 1,8 ;
  DEFAULT { / / } ;
  PICTURE "@E" ;
  VALID _qtd0n5g0o()
@ 3,16 GET m.fk_no ;
  SIZE 1,7 ;
  DEFAULT " " ;
  WHEN _qtd0n5g8r() ;
  VALID _qtd0n5geg()
@ 4,16 GET m.adi ;
  SIZE 1,13 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5gl6()
@ 4,29 GET m.soyadi ;
  SIZE 1,12 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5hva()
@ 5,16 GET m.dyer ;
  SIZE 1,15 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5jci()
@ 5,33 GET m.dtarikh ;
  SIZE 1,8 ;
  DEFAULT { / / } ;
  PICTURE "@E" ;
  VALID _qtd0n5kft()
```

```

@ 6,16 GET m.babadi ;
  SIZE 1,25 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5lfs()
@ 7,16 GET m.dersadi ;
  SIZE 1,25 ;
  DEFAULT " " ;
  WHEN _qtd0n5lxy() ;
  VALID _qtd0n5m3u()
@ 2,58 GET m.dk ;
  SIZE 1,2 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5mak()
@ 3,58 GET m.kd ;
  SIZE 1,2 ;
  DEFAULT 0 ;
  PICTURE "@Z" ;
  VALID _qtd0n5mh3()
@ 4,58 GET m.notu ;
  SIZE 1,3 ;
  DEFAULT 0 ;
  PICTURE "@Z" ;
  VALID _qtd0n5mqz()
@ 5,58 GET m.kxn ;
  SIZE 1,4 ;
  DEFAULT 0 ;
  PICTURE "@Z" ;
  VALID _qtd0n5myt()
@ 6,58 GET m.ugiris_t ;
  SIZE 1,8 ;

  DEFAULT { / / } ;
  PICTURE "@E" ;
  VALID _qtd0n5nl7()
@ 7,58 GET m.ub_ogy ;
  SIZE 1,8 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5o55()
@ 10,29 GET m.araprojadi ;
  SIZE 1,35 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5obj()
@ 11,29 GET m.diprojeadi ;
  SIZE 1,35 ;
  DEFAULT " " ;
  VALID _qtd0n5opi()
@ 14,19 GET m.newrecord ;
  PICTURE "@*HN \<Yeni" ;
  SIZE 1,8,1 ;
  DEFAULT 1 ;
  VALID _qtd0n5pk0() ;
  COLOR SCHEME 12
@ 14,31 GET m.saverecord ;
  PICTURE "@*HN \<Sakla" ;
  SIZE 1,9,1 ;
  DEFAULT 1 ;
  WHEN _qtd0n5qsf() ;
  VALID _qtd0n5rf6() ;
  DISABLE ;
  COLOR SCHEME 12

```



```

ENDIF
SHOW GET m.newrecord DISABLE
SHOW GET m.saverecord ENABLE
SHOW GET m.cancel ENABLE
SHOW GETS ONLY DISABLE WINDOW controls
m.editing = .T.

```

```

*
*
*      _QTDON59J2          m.cont VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      ECONT,      Record Number:      2
*      Variable:         m.cont
*      Called By:        VALID Clause
*      Object Type:      Push Button
*      Snippet Number:   1
*
*
*

```

```

FUNCTION _qtd0n59j2      && m.cont VALID

```

```

#REGION 1

```

```

DO CASE

```

```

CASE m.cont = "soNraki"

```

```

SKIP 1

```

```

IF RECNO() = m.bottomrec

```

```

SHOW GET m.cont, 1 DISABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 4 DISABLE

```

```

ELSE

```

```

IF RECNO() > m.toprec

```

```

SHOW GET m.cont, 2 ENABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 3 ENABLE

```

```

ENDIF

```

```

ENDIF

```

```

CASE m.cont = "önCeki"

```

```

SKIP -1

```

```

IF RECNO() = m.toprec

```

```

SHOW GET m.cont, 2 DISABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 3 DISABLE

```

```

ELSE

```

```

IF RECNO() < m.bottomrec

```

```

SHOW GET m.cont, 1 ENABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 4 ENABLE

```

```

ENDIF

```

```

ENDIF

```

```

CASE m.cont = "biRinci"

```

```

GO TOP

```

```

SHOW GET m.cont, 1 ENABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 2 DISABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 3 DISABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 4 ENABLE

```

```

CASE m.cont = "sOnuncu"

```

```

GO BOTTOM

```

```

SHOW GET m.cont, 1 DISABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 2 ENABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 3 ENABLE

```

```

SHOW GET m.cont, 4 DISABLE

```

```

CASE m.cont = "Ara"

```

```

do ebrowser.spr

```

```
CASE m.cont = "Tamam"
  m.idlequit = .T.
  m.quitting = .T.
  CLEAR READ
```

ENDCASE

SHOW GETS

```
*-----*
```

```
*      _QTDON5EZ9                m.dipno VALID
```

```
*      Function Origin:
```

```
*      From Screen:               DEFTERI,        Record Number:   14
```

```
*      Variable:                 m.dipno
```

```
*      Called By:                VALID Clause
```

```
*      Object Type:              Field
```

```
*      Snippet Number:          2
```

```
*-----*
```

FUNCTION _qtd0n5ez9 && m.dipno VALID

#REGION 2

=showsave()

```
*
*      _QTDON5G00          m.diptarih VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:        DEFTERI,      Record Number:   15
*      Variable:           m.diptarih
*      Called By:          VALID Clause
*      Object Type:        Field
*      Snippet Number:     3
*
```

FUNCTION _qtd0n5g0o && m.diptarih VALID

#REGION 2

```
=showsave()
```

```
*-----*
```

_QTDON5G8R	m.fk_no WHEN
Function Origin:	
From Screen:	DEFTERI,
Variable:	m.fk_no
Called By:	WHEN Clause
Object Type:	Field
Snippet Number:	4

```
*-----*
```

FUNCTION qtd0n5g8r && m.fk_no WHEN

#REGION 2

```
on key label ? do okulist.spr
```



```

        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor
    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(dersler.dyer))
    m.dyer=gercekgoz
    show get m.dyer
endif
=showsave()

```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5KFT          m.dtarih VALID |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:       DEFTERI,      Record Number:  20 |
*      | Variable:         m.dtarih      |
*      | Called By:        VALID Clause   |
*      | Object Type:      Field          |
*      | Snippet Number:   9              |
*      +-----+

```

```
FUNCTION _qtdOn5kft    && m.dtarih VALID
```

```
#REGION 2
```

```
=showsave()
```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5LFS          m.babadi VALID |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:       DEFTERI,      Record Number:  21 |
*      | Variable:         m.babadi      |
*      | Called By:        VALID Clause   |
*      | Object Type:      Field          |
*      | Snippet Number:   10             |
*      +-----+

```

```
FUNCTION _qtdOn5lfs    && m.babadi VALID
```

```
#REGION 2
```

```

if not empty(m.babadi)
    gecicigoz =proper(alltrim(m.babadi))
    gercekgoz =""
    uzunlugu =len(gecicigoz)
    flag     =.t.
    for i=1 to uzunlugu
        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
        endif
    endfor
endif

```

```

        flag=.t.
    endif
endfor
gercekgoz=padr(gercekgoz,len(dersler.babadi))
m.babadi=gercekgoz
show get m.babadi
endif
=showsave()

```

```

*      +-----+
*      |_QTD0N5LXY          m.dersadi WHEN|
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         DEFTERI,      Record Number:  22|
*      |Variable:            m.dersadi      |
*      |Called By:           WHEN Clause    |
*      |Object Type:         Field          |
*      |Snippet Number:      11             |
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5lxy    && m.dersadi WHEN
#REGION 2
on key label ? do derslist.spr
dd =1

```

```

*      +-----+
*      |_QTD0N5M3U          m.dersadi VALID|
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         DEFTERI,      Record Number:  22|
*      |Variable:            m.dersadi      |
*      |Called By:           VALID Clause   |
*      |Object Type:         Field          |
*      |Snippet Number:      12             |
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5m3u    && m.dersadi VALID
#REGION 2
on key label ?
=showsave()

```

```

*      +-----+
*      |_QTD0N5MAK          m.dk VALID     |
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         DEFTERI,      Record Number:  23|
*      |Variable:            m.dk          |
*      |Called By:           VALID Clause   |
*      |Object Type:         Field          |
*      |Snippet Number:      13             |
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5mak    && m.dk VALID

```



```

        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor
    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(dersler.araprojadi))
    m.araprojadi=gercekgoz
    show get m.araprojadi
endif
=showsave()

```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5OPI          m.diprojeadi VALID
*      |
*      | Function Origin:
*      |
*      | From Screen:        DEFTERI,      Record Number:   30
*      | Variable:          m.diprojeadi
*      | Called By:         VALID Clause
*      | Object Type:       Field
*      | Snippet Number:    20
*      |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qtdOn5opi      && m.diprojeadi VALID
#REGION 2
if not empty(m.diprojeadi)
    gecicigoz =proper(alltrim(m.diprojeadi))
    gercekgoz =""

    uzunlugu  =len(gecicigoz)
    flag      =.t.
    for i=1 to uzunlugu
        if empty(substr(gecicigoz,i,1))
            if flag
                gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1," ")
                flag=.f.
            endif
        else
            gercekgoz=padr(gercekgoz,len(gercekgoz)+1,substr(gecicigoz,i,1))
            flag=.t.
        endif
    endfor

    gercekgoz=padr(gercekgoz,len(dersler.diprojeadi))
    m.diprojeadi=gercekgoz
    show get m.diprojeadi
endif
=showsave()
*      +-----+
*      | _QTDON5PK0          m.newrecord VALID
*      |
*      | Function Origin:

```

```

*
*      From Screen:      DEFTERI,      Record Number:   31
*      Variable:        m.newrecord
*      Called By:       VALID Clause
*      Object Type:     Push Button
*      Snippet Number:  21
*
*  +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5pk0      && m.newrecord VALID
#REGION 2
m.adding = .T.
SCATTER MEMVAR BLANK MEMO
SHOW GET m.newrecord DISABLE
SHOW GET m.saverecord ENABLE
SHOW GET m.cancel ENABLE
_CUROBJ = OBJNUM(m.dipno)
SHOW GETS
SHOW GETS DISABLE ONLY WINDOW controls

```

```

*
*  +-----+
*
*      _QTDON5QSF      m.saverecord WHEN
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      DEFTERI,      Record Number:   32
*      Variable:        m.saverecord
*      Called By:       WHEN Clause
*      Object Type:     Push Button
*      Snippet Number:  22
*
*  +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5qsf      && m.saverecord WHEN
#REGION 2
IF EMPTY(m.FK_NO)
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "Enter DIPLOMA NO. VE TARIH" NOWAIT
_CUROBJ = OBJNUM(m.dip_no_tar)
RETURN .F.
ENDIF

```

```

*
*  +-----+
*
*      _QTDON5RF6      m.saverecord VALID
*
*      Function Origin:
*
*      From Screen:      DEFTERI,      Record Number:   32
*      Variable:        m.saverecord
*      Called By:       VALID Clause
*      Object Type:     Push Button
*      Snippet Number:  23
*
*  +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtd0n5rf6      && m.saverecord VALID
#REGION 2
IF m.adding
APPEND BLANK

```

```

m.adding = .F.
ENDIF
m.editing = .F.
GATHER MEMVAR MEMO
SHOW GET m.newrecord ENABLE
SHOW GET m.saverecord DISABLE
SHOW GET m.cancel DISABLE
WAIT WINDOW "KAYIT SAKLANDI" NOWAIT
_CUROBJ = OBJNUM(m.cont, 1)
SHOW GET m.cont, 5 ENABLE
SHOW GET m.cont, 6 ENABLE
SHOW GETS

```

```

*      +-----+
*      |_QTDON5S00          m.cancel VALID|
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         DEFTERI,      Record Number:  33|
*      |Variable:            m.cancel      |
*      |Called By:           VALID Clause  |
*      |Object Type:         Push Button   |
*      |Snippet Number:      24            |
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtdOn5s0o      && m.cancel VALID
#REGION 2
SCATTER MEMVAR MEMO
m.editing = .F.
m.adding = .F.
SHOW GET m.newrecord ENABLE
SHOW GET m.saverecord DISABLE
SHOW GET m.cancel DISABLE
_CUROBJ = OBJNUM(m.cont, 1)
SHOW GET m.cont, 5 ENABLE
SHOW GET m.cont, 6 ENABLE
SHOW GETS

```

```

*      +-----+
*      |_QTDON5SBC          m.sil VALID   |
*      |Function Origin:      |
*      |From Screen:         DEFTERI,      Record Number:  34|
*      |Variable:            m.sil        |
*      |Called By:           VALID Clause  |
*      |Object Type:         Push Button   |
*      |Snippet Number:      25            |
*      +-----+
*

```

```

FUNCTION _qtdOn5sbc      && m.sil VALID
#REGION 2
DO DEHAYIR.SPR

```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5SHU          m.yardim VALID |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:        DEFTERI,      Record Number: 35 |
*      | Variable:           m.yardim      |
*      | Called By:          VALID Clause   |
*      | Object Type:        Push Button    |
*      | Snippet Number:     26             |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qtd0n5shu    && m.yardim VALID
#REGION 2
DO DEFYADIM.SPR

```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5TUW          Read Level Deactivate |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:        Multiple Screens      |
*      | Called By:          READ Statement         |
*      | Snippet Number:     27                     |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qtd0n5tuw    && Read Level Deactivate
*
* Deactivate Code from screen: DEFTERI
*
#REGION 2
IF m.editing
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "LÜTFEN DE*YPKLYKLERİ ONAYLAYINIZ" NOWAIT
RETURN .F.
ENDIF
RETURN NOT WREAD()

```

```

*      +-----+
*      | _QTDON5BR2          Read Level Show |
*      | Function Origin:    |
*      | From Screen:        Multiple Screens      |
*      | Called By:          READ Statement         |
*      | Snippet Number:     28                     |
*      +-----+

```

```

FUNCTION _qtd0n5br2    && Read Level Show
PRIVATE currwind
STORE WOUTPUT() TO currwind
* Show Code from screen: ECONT
#REGION 1
IF EOF()

```



```
GO BOTTOM
ENDIF
m.saverecno = RECNO()
GO TOP
m.toprec = RECNO()
GO BOTTOM
m.bottomrec = RECNO()
GO m.saverecno
IF RECNO() = m.bottomrec
  SHOW GET m.cont, 1 DISABLE
  SHOW GET m.cont, 2 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 3 ENABLE
  SHOW GET m.cont, 4 DISABLE
ELSE
  IF RECNO() = m.toprec
    SHOW GET m.cont, 1 ENABLE
    SHOW GET m.cont, 2 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 3 DISABLE
    SHOW GET m.cont, 4 ENABLE
  ELSE
    SHOW GET m.cont ENABLE
  ENDIF
ENDIF
ENDIF
* Show Code from screen: DEFTERI
#REGION 2
IF NOT m.adding
  SCATTER MEMVAR MEMO
ENDIF
IF NOT EMPTY(currwind)
  ACTIVATE WINDOW (currwind) SAME
ENDIF
```